
2022학년도 배곧라운초 방과후학교 강사 연간 지도 계획

- 1 생명과학
- 2 비즈공예
- 3 컴퓨터1
- 4 음악줄넘기
- 5 주산암산
- 6 미술
- 7 컴퓨터2
- 8 바둑
- 9 토탈공예
- 10 배드민턴
- 11 방송댄스
- 12 요리
- 13 농구
- 14 한자
- 15 창의로봇
- 16 바이올린
- 17 독서논술
- 18 예쁜손글씨-일러스트
- 19 큐브

*학교일정 및 방과후 강사의 사정 및 학생진도에 따라 변동될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		생명과학		지도강사명	장0경
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 1회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
4월	1	애플스네일 vs 우렁이	연체동물 애플스네일과 우렁이를 비교 관찰해보고, 우렁이를 직접 키울 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	에어로켓	기체의 성질과 로켓의 원리에 대해 알아보고, 에어로켓을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	습베리 세정제	무한자나무의 열매인 습베리(소프넛)에 대해 알아보고, 습베리를 이용해서 친환경세제를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
5월	1	코뉴어 앵무새 관찰하기	조류에 대해 알아보고, 코뉴어 앵무새를 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	저면관수(켓뇨)	고양이가 좋아하는 풀, 캔뇨에 대해 알아보고 모세관 현상을 이용한 화분에서 캔뇨를 키울 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	수마트라 키우기	어류에 대해 알아보고, 잉어과의 열대어 수마트라를 직접 키울 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	자일리톨 캡슐 치약	자일리톨을 이용해서 씹는 치약인 자일리톨 캡슐을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	5	하우스게코 키우기	뇌의 구조와 역할에 대해 알아보고, 3D 뇌 모형을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
6월	1				휴일
	2	사마귀 키우기	사마귀과의 곤충에 대해 알아보고, 직접 사마귀를 키울 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	수경식물 피토니아 키우기	쥐꼬리망초과의 상록성 한해살이풀인 피토니아에 대해 알아보고, 직접 피토니아를 키울 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	잎맥표본 만들기	식물의 구조에 대해 알아보고, 나뭇잎의 잎맥표본을 만들어 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
7월	1	태양광 메뚜기	대체에너지에 대해 알아보고, 태양광 전지로 움직이는 메뚜기를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	이끼 테라리움	선태식물에 대해 알아보고, 이끼를 이용한 테라리움을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	에임즈룸	착시에 대해 알아보고, 같은 크기의 물체가 위치에 따라 다르게 보이는 방 모형을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	뿔개구리 관찰하기	덩치에 비해 입이 큰 뿔개구리에 대해 알아보고, 뿔개구리를 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
8월	1	기니피그 관찰하기	포유류에 대해 알아보고, 쥐목의 포유류인 기니피그를 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2				휴일
	3	혈액의 구성요소 팔찌 만들기	인체 구조 중 혈액에 대해 알아보고, 비즈를 이용하여 혈액의 구성 요소를 팔찌 형태의 모형으로 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	염색하기	자연 염색물에 대해 알아보고, 치자를 이용해서 천연 염색 에코백을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	미모사 키우기	잠풀, 신경초라고도 불리는 미모사에 대해서 알아보고, 직접 미모사를 키울 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2				휴일
	3	근육통 연고 만들기	근육통이 생기는 원인에 대해 알아보고, 근육통을 완화시킬 수 있는 연고를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	물자라 키우기	수서곤충에 대해 알아보고, 물자라를 직접 키울 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
10월	1				휴일
	2				휴일
	3	독도의 대표생물, 강치	독도의 생태계와 대표생물 강치에 대해 알아보고, 독도 모형을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	카멜레온 관찰하기	뱀목 카멜레온과에 속하는 도마뱀 카멜레온에 대해 알아보고, 직접 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
11월	1	초석잠	꿀풀과 석잠풀의 뿌리 열매인 초석잠에 대해 알아보고, 초석잠장아찌를 직접 만들어 본다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	구름이끼 왓소니아	부처손과의 다년초인 왓소니아에 대해 알아보고, 직접 왓소니아를 키울 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	시어버터 핸드크림	시어 나무의 씨에서 추출한 식물성 지방, 시어버터에 대해 알아보고, 시어버터를 이용해 핸드크림을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	라이언헤드 토끼 관찰하기	토끼과의 포유류에 대해 알아보고, 라이언헤드 토끼를 직접 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	5	식물 그네	다육식물에 대해 알아보고, 다육식물을 이용한 식물 그네를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
12월	1	팔 영양갱 만들기	쌍떡잎식물 장미목 콩과의 팔에 애해서 알아보고, 팔을 이용해 영양갱을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	목화 행잉트리 만들기	아욱과 목화속 식물에 대해서 알아보고, 목화를 이용해 행잉트리를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	진주 조개 만들기	조개에 대해 알아보고, 진주를 이용해 목걸이를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	솥 가슴기 만들기	겨울철 온도와 습도에 대해 알아보고, 솥을 이용해서 가슴기를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
1월	1	걱정 인형 만들기	피부와 털에 대해 알아보고, 양털을 이용한 걱정 인형을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	아밀레이스 탐구	아밀레이스에 대해 알아보고, 아밀레이스를 이용해 간단한 녹말 분해 실험을 할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	겨우살이 차	겨우살이에 대해 알아보고, 겨우살이차를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4				휴일
2월	1	두유 마요네즈	콩과 영양소에 대해 알아보고, 두유를 이용한 마요네즈를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	심장 퍼즐 가방	인체 구조 중 심장과 혈액에 대해 알아보고, 심장 모형을 이용한 가방을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	사이클로이드 미끄럼틀	직선과 곡선에 대해 알아보고, 사이클로이드 미끄럼틀을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		비즈공예		지도강사명		신0경
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
4월	1	진주와이어헤어밴드	진주구멍에 맞추어 끼워 넣으며 와이어의 성질에 대해 알 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	1기
	2	메모리와이어 팔찌	색깔 크기 개수를 구분하여 메모리와이어 팔찌를 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
	3	12구 목걸이	기본 뜨기를 이용하여 12구를 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
5월	1	장미석 반지	두 줄 모아 통과와 지그재그 숨기기를 할 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
	2	12구 휴대폰 줄1	평뜨기와 줄 교차로 휴대폰 줄을 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
	3	12구 휴대폰 줄2	평뜨기와 줄 교차로 휴대폰 줄을 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
	4	열매 책갈피 대1	모두교차기법으로 열매 모양을 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
	5	열매 책갈피 대2	모두교차기법으로 열매 모양을 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
6월	1	드레곤 반지1	용의 눈 모양의 반지를 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
	2	드레곤 반지2	용의 눈 모양의 반지를 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
	3	10mm원석 목걸이	원석 감싸기 기법으로 목걸이를 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
7월	1	악어1	모두 교차기법으로 악어 캐릭터를 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	2기
	2	악어2	모두 교차기법으로 악어 캐릭터를 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
	3	마스크 스트랩 줄	개수와 색깔을 구분하여 스트랩 줄을 대칭으로 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
	4	원석별 휴대폰 줄1	기본 뜨기와 이중연결기법으로 별을 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
8월	1	원석별 휴대폰 줄2	기본 뜨기와 이중연결기법으로 별을 만들 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
	2	원석감싸기 귀걸이	되돌아 통과기법으로 원석 감싸기를 할 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	
	3	론델 머리띠1	기본 뜨기와 머리띠 고정기법을 할 수 있다.		패키지 재료, 도구, 접시	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	론델 머리띠2	기본 뜨기와 머리띠 고정기법을 할 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	2	미니하트 목걸이1	기본 뜨기 , 방향 바꾸기, 앞뒤 연결기법으로 하트 모양을 만들 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	3	미니하트 목걸이2	기본 뜨기 , 방향 바꾸기, 앞뒤 연결기법으로 하트 모양을 만들 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
10월	1	원석삼각귀걸이	좌우 수량 변화와 교차점 크기변화로 삼각형 모양을 만들 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	3기
	2	피콧팔찌1	피콧기법을 할 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	3	피콧팔찌2	피콧기법을 할 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
11월	1	도토리 책갈피 대	좌우 같은 모양과 위치의 일치로 모자 모양을 만들 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	2	12구 연결반지1	12구를 만들고 연결하여 반지를 만들 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	3	12구 연결반지2	12구를 만들고 연결하여 반지를 만들 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	4	크리스탈 머리핀1	핀대 고정기법을 할 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
12월	1	크리스탈 머리핀2	핀대 고정기법을 할 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	2	마름모 노리개줄1	평면 뜨기와 가장자리 공유를 이용하여 마름모 모양을 만들 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	3	마름모 노리개줄2	평면 뜨기와 가장자리 공유를 이용하여 마름모 모양을 만들 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	4	론델 머리끈1	평면뜨기를 하고 교차기법으로 머리끈 감싸기를 할 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	4기
1월	1	론델 머리끈2	평면뜨기를 하고 교차기법으로 머리끈 감싸기를 할 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	2	스웨이드 팔찌	기본뜨기 평면 뜨기를 하고 스웨이드를 통과하여 팔찌를 만들 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	3	트위스트 목걸이1	트위스트 기법을 할 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	4	트위스트 목걸이2	트위스트 기법을 할 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
2월	1	장미론델 반지	되돌아 통과기법으로 꽃모양을 만들 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	
	2	호롱불 휴대폰 줄	기본뜨기, 모두교차를 이용하여 호롱불 모양을 만들 수 있다.	패키지 재료, 도구, 접시	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		컴퓨터 (월,수)		지도강사명	유0희	
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 2회				
대상		(1)학년 ~ (2)학년		인원	25명 이내	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
4월	1	컴퓨터와 친구되기	▪컴퓨터실에서 지켜야하는 에티켓에 대해 알아봅니다. ▪컴퓨터 주변장치와 컴퓨터를 켜고 끄는 방법에 대해 알아봅니다.		교재, PPT자료	
		마우스와 친구되기	▪마우스를 잡는 방법에 대해 알아봅니다. ▪클릭, 더블 클릭, 드래그에 대해 알아봅니다.		“	
	2	키보드와 친구되기	▪키보드에 손가락을 올리는 방법을 알아봅니다. ▪키보드의 여러 가지 키들은 각각 어떤 기능을 하는지 알아봅니다.		“	
		멋진 어린이 화가되기	▪여러 가지 색상을 혼합했을 때 어떤 색이 만들어지는지 알아봅니다. ▪재미있는 유틸리티 프로그램을 이용하여 멋진 작품을 만들어봅니다.		“	
	3	파일과 폴더의 개념 알아보기	▪파일과 폴더의 개념을 알아봅니다. ▪새로운 폴더를 만들어본 후 폴더 안에 파일을 정리해봅니다.		“	
		파일과 폴더 정복하기	▪파일과 폴더를 복사/잘라내기 해봅니다. ▪파일을 삭제한 후 휴지통을 깨끗하게 비웁니다.		“	
5월	1	앱 실행 및 창 다루기	▪앱을 실행해보고 자주 사용하는 앱을 시작 화면에 고정시켜봅니다. ▪창의 위치와 크기를 조절하는 방법을 알아봅니다.		“	
		단원 종합 평가	▪1~7차시에서 배운 내용을 평가합니다.		“	
	2	캐릭터 그리기	▪그림판 3D 앱을 이용하여 그림을 불러옵니다. ▪다양한 도구를 활용하여 캐릭터를 완성해봅니다.		“	
		3D 세상 살펴보기	▪2D와 3D의 차이를 알아봅니다. ▪3D 뷰어 앱을 열어 다양한 이미지들을 살펴봅니다.		“	
	3	더 빠르게 계산하기	▪계산기 앱을 이용하여 복잡한 연산을 빠르고 정확하게 계산해봅니다. ▪계산기 앱의 날짜 계산 및 통화 환율 기능을 이용해봅니다.		“	
		메모장으로 이모티콘 만들기	▪메모장 앱을 실행한 후 글꼴 서식을 변경합니다. ▪한자, 영문, 특수문자 등을 이용하여 이모티콘을 만들어봅니다.		“	
	4	인터넷 세상으로 들어가기	▪인터넷(엣지)을 실행하여 주니어네이버에 접속합니다. ▪신비하고 재미있는 사파리를 체험해봅니다.		“	
		3D 캐릭터 완성하기	▪그림판 3D 앱을 이용하여 캐릭터 모델링 파일을 불러옵니다. ▪여러 가지 기능을 활용하여 3D 캐릭터를 만들어봅니다.		“	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
6월	1	컴퓨터 예쁘게 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> 여러 가지 동물 이미지로 배경 사진을 변경해봅니다. 테마 컬러를 변경하고 화면 보호기를 설정해봅니다. 	교재, PPT자료	
		단원 종합 평가	9-15차시에서 배운 내용을 평가합니다.	~	
	2	우리동네 소개하기	<ul style="list-style-type: none"> 네이버 지도를 이용하여 우리 동네로 이동합니다. 지도의 날짜를 과거로 변경하여 변화된 우리 동네의 모습을 살펴봅니다. 	~	
		포토모자이크 작품	<ul style="list-style-type: none"> 인터넷에서 원하는 사진을 다운로드 합니다. 재미있는 유틸리티 프로그램을 이용하여 멋진 작품을 만들어봅니다. 	~	
	3	코딩이란 무엇일까?	<ul style="list-style-type: none"> 코딩이란 무엇인지 알아봅니다. 마인크래프트 코딩을 해봅니다. 	~	
		3D 큐브로 캐릭터 만들기	3D 큐브를 이용하여 마인크래프트 캐릭터를 만들어봅니다.	~	
	4	재미있는 사진 합성	<ul style="list-style-type: none"> 포토퍼니아에서 사진을 합성해봅니다. 합성한 사진을 저장해봅니다. 	~	
		애니메이션으로 장래희망 소개하기	<ul style="list-style-type: none"> 플레이헨리 사이트에 접속한 후 회원가입을 합니다. 무대 배경을 변경하고 캐릭터를 생성하여 애니메이션을 만들어봅니다. 	~	
7월	1	애니메이션으로 동화 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 여러 가지 액션을 적용하는 방법을 알아봅니다. 완성된 애니메이션을 저장해봅니다. 	~	
		단원 종합 평가	17-23차시에서 배운 내용을 평가합니다.	~	
	2	나만의 캐릭터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 이미지를 복사하고 이동해봅니다. 도형을 삽입하고 색상을 변경합니다. 	~	
		방 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> 도형 안에 그림을 채워봅니다. 다양한 복사 기능을 이용하여 방을 꾸며봅니다. 	~	
	3	지붕 집 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 질감으로 채워봅니다. 곡선을 그리고 서식을 변경하여 집을 완성합니다. 	~	
		옷 디자인하기	<ul style="list-style-type: none"> 도형의 선 종류를 점선으로 변경해봅니다. 재미있는 무늬로 옷을 디자인합니다. 	~	
	4	즐거운 우리집 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 배경에 이미지를 채워봅니다. 사진 꾸미기로 넣기를 활용하여 작품을 꾸며봅니다. 도형을 삽입하고 도형의 서식을 변경합니다. 	~	
		부엉이 배경 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 배경에 질감을 채워봅니다. 도형에 텍스트를 입력하고 서식을 변경해봅니다. 사진 꾸미기로 넣기를 활용하여 작품을 완성합니다. 	~	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
8월	1	컴퓨터의 구성 장치 알기	<ul style="list-style-type: none"> ■그림과 도형을 삽입합니다. ■화살표를 삽입하여 개체를 서로 연결합니다. ■화살표의 선 스타일 서식을 변경합니다. 	교재, PPT자료	
		단원 종합 평가	■1장-7장에서 배운 내용을 평가합니다.	~	
	2	윙크하는 캐릭터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■도형을 그룹화하고 복사해봅니다. ■도형에 깜박이기 애니메이션을 적용해봅니다. 	~	
		다람쥐 동시 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> ■슬라이드 배경에 이미지를 채운 후 투명도를 적용해봅니다. ■텍스트에 여러 가지 서식을 적용해봅니다. 	~	
	3	일러스트 앨범 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■그림에 여러 가지 스타일을 적용하여 꾸며봅니다. ■텍스트의 정렬을 변경해봅니다. 	~	
		우쿨렐레 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■도형 개체 묶기 기능을 이용해서 새로운 도형을 만들어봅니다. ■개체를 그룹으로 지정한 후 복사합니다. ■도형을 무늬로 채워봅니다. 	~	
	4	꿀벌이 집 찾아주기	<ul style="list-style-type: none"> ■자유 곡선 이동 경로 애니메이션을 적용해봅니다. ■애니메이션 타이밍을 적용해봅니다. 	~	
		배경 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■배경에 색을 채워봅니다. ■그리기마당을 이용하여 멋진 배경을 만들어봅니다. 	~	
9월	1	레고 얼굴 그리기	<ul style="list-style-type: none"> ■슬라이드 복제 기능을 이용하여 캐릭터의 표정을 다양하게 변경합니다. ■각각의 슬라이드에 화면 전환 효과를 적용합니다. 	~	
		단원 종합 평가	■9장-15장에서 배운 내용을 평가합니다.	~	
	2	안녕 도라에몽	<ul style="list-style-type: none"> ■도형에 색상 채우기 ■도형 입력하기 ■투명도 지정하기 	~	
		대나무 헬리콥터 조종하기	<ul style="list-style-type: none"> ■[도라에몽] 오브젝트가 말하도록 코딩하기 ■방향키를 누르면 이동하며 크기가 커지도록 코딩하기 	~	
	3	별 먹는 팩맨	<ul style="list-style-type: none"> ■용지 설정 및 레이아웃 변경하기 ■도형 입력하기 ■도형 서식 변경 후 기본 도형으로 설정하기 ■도형 입력 후 복사하기 	~	
		별 먹는 팩맨 조종하기	<ul style="list-style-type: none"> ■[팩맨] 오브젝트가 마우스포인터를 따라다니도록 코딩하기 ■[팩맨] 오브젝트가 계속 모양을 바꾸도록 코딩하기 	~	
	4	귀여운 무당벌레	<ul style="list-style-type: none"> ■도형 입력 및 복사하기 ■좌우 대칭하기 	~	
		무당벌레 이동시키기	<ul style="list-style-type: none"> ■길의 왼쪽 가장자리에 닿으면 방향을 오른쪽으로 바꾸도록 코딩하기 ■길의 오른쪽 가장자리에 닿으면 왼쪽으로 방향을 바꾸도록 코딩하기 	~	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
10월	1	마인크래프트 스티브	<ul style="list-style-type: none"> 도형 입력하기 도형 복사하기 	교재, PPT자료	
		스티브 조종하기	<ul style="list-style-type: none"> [스티브1] 오브젝트가 걷는 모양으로 보이도록 코딩하기 [곡괭이] 오브젝트가 <Space Bar> 키를 누르면 휘둘러지도록 코딩하기 	~	
	2	입체 자동차 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 도형 입력하기 도형 서식 변경 후 기본 도형으로 설정하기 그라데이션 채우기 그림자 효과 적용하기 	~	
		자동차 여행하기	<ul style="list-style-type: none"> 왼쪽으로 이동하도록 코딩하기 왼쪽 벽에 닿으면 신호를 보내고 오른쪽으로 이동하도록 코딩하기 [배경] 오브젝트가 신호를 받으면 다음 모양으로 바꾸도록 코딩하기 	~	
	3	동글 동글 문어	<ul style="list-style-type: none"> 그룹 지정하기 도형 입력하기 도형 복사하기 	~	
		물고기를 낚기	<ul style="list-style-type: none"> 좌우 방향을 무작위 속도로 이동하도록 코딩하기 바늘을 따라 위쪽으로 이동하도록 코딩하기 	~	
	4	내 꿈은 파일럿	<ul style="list-style-type: none"> 선의 서식 변경하기 비행기 프로펠러 만들기 그림 입력하기 	~	
		적들을 물리치기	<ul style="list-style-type: none"> [비행기] 오브젝트가 마우스를 따라 움직이도록 코딩하기 [적] 오브젝트에 닿으면 모든 코드를 종료하도록 코딩하기 	~	
11월	1	행복한 우리 마을	<ul style="list-style-type: none"> 오려두기 기능 알아보기 복사하기 기능 알아보기 워드숍 스타일 변경하기 	~	
		마을 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> [꽃] 오브젝트를 클릭하고 있으면 마우스를 따라다니도록 코딩하기 <Space Bar> 키를 누르면 오브젝트의 도장이 찍히도록 코딩하기 	~	
	2	세계 영화 액자 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 그림 크기 조절하기 그림 바꾸기 기능 알아보기 투명한 색 설정하기 	~	
		나만의 미술관 만들기	<ul style="list-style-type: none"> [이전 버튼] 오브젝트를 클릭하면 이전 장면으로 바뀌도록 코딩하기 장면이 시작되면 효과를 보이도록 코딩하기 	~	
	3	폭탄 장애물	<ul style="list-style-type: none"> 곡선 입력하기 도형 효과의 네온 적용하기 슬라이드를 복제한 후 그림 입력하기 	~	
		보물상자 찾기	<ul style="list-style-type: none"> 변수 값이 '3'과 같으면 폭탄이 터지도록 코딩하기 [폭탄] 오브젝트가 화면을 무작위 방향으로 튕기면서 이동하도록 코딩하기 	~	
	4	HAPPY 가랜드	<ul style="list-style-type: none"> 글자 서식 변경하기 도형에 색 채우기 글자 색 변경하기 	~	
		누가 생일케이크를 먹었는지 맞추기	<ul style="list-style-type: none"> [생일축하] 오브젝트가 아래로 내려가면서 밝고 투명해지도록 코딩하기 	~	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
11월	1	미키마우스 가면	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 입력하여 얼굴 만들기 도형 복사하기 그림 입력하기 	교재, PPT자료	
		미키마우스로 궁전의 불끄기	<ul style="list-style-type: none"> [왼쪽 눈] 오브젝트에 눈이 무작위로 돌아가도록 코딩하기 <1> 키를 누르면 처음 위치로 이동하도록 코딩하기 	~	
	2	멋쟁이 토마토-1	<ul style="list-style-type: none"> 글맵시를 만들어 봅니다. 글자서식 변경과 문자표를 입력합니다. 	~	
		멋쟁이 토마토-2	<ul style="list-style-type: none"> 글자서식을 변경합니다. 그리기마당의 클립아트를 검색하여 입력합니다. 	~	
	3	아바타 만들기-1	<ul style="list-style-type: none"> 그림으로 배경과 얼굴, 머리를 꾸며 봅니다. 그리기 마당으로 아바타를 꾸며 봅니다. 	~	
		아바타 만들기-2	<ul style="list-style-type: none"> 개체 속성을 이용하여 그림으로 채우기 합니다. 말풍선을 입력하여 크기조절 및 위치 변경합니다. 	~	
	4	주간 날씨 예보	<ul style="list-style-type: none"> 표 만들고 표 스타일 지정합니다. 표 안에 문자표와 글자 입력하여 서식 변경합니다. 	~	
		원형표어	<ul style="list-style-type: none"> 편집 용지의 여백을 설정합니다. 글맵시를 만들고 모양을 변경해 봅니다. 그리기 마당을 이용하여 표어를 완성합니다. 	~	
	12월	표지 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 그리기마당의 그리기 조각을 이용합니다. 가로 글상자를 이용하여 제목을 작성합니다. 글상자를 복사하여 내용만 수정 입력합니다. 	~	
		단원 종합 평가	<ul style="list-style-type: none"> 1장-7장에서 배운 내용을 평가합니다. 	~	
	2	세계지도 부루마블-1	<ul style="list-style-type: none"> 편집용지 설정하고 표를 만듭니다. 셀을 나누고 합치기 합니다. 셀 배경을 그림으로 채우기 합니다. 	~	
		세계지도 부루마블-2	<ul style="list-style-type: none"> 바깥쪽 테두리를 굵게 합니다. 나라이름이 입력된 셀의 배경색은 검정으로 지정합니다. 	~	
	3	캐릭터 메모지	<ul style="list-style-type: none"> 그리기마당의 기본도형을 이용합니다. 도형의 개체 속성을 변경하여 도형을 꾸며줍니다. 그림을 입력합니다. 	~	
		오늘 간식으로 뭐 먹지?	<ul style="list-style-type: none"> 표를 이용하여 차트를 만듭니다. 차트의 축이름표 크기 및 차트 스타일 지정합니다. 	~	
	4	부모님께 드리는 감사장-1	<ul style="list-style-type: none"> 입력된 글을 전체 선택 하여 글자 서식 지정합니다. 	~	
		부모님께 드리는 감사장-2	<ul style="list-style-type: none"> 배경에 그림 입력합니다. 글상자를 이용하여 직인 만들어 봅니다. 	~	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
1월	1	맛있는 우표 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 이용하여 제목과 우표틀을 만듭니다. 우표틀 도형안에 그림으로 채우기 합니다. 	교재, PPT자료	
		단원 종합 평가	<ul style="list-style-type: none"> 9장-15장에서 배운 내용을 평가합니다. 	~	
	2	임금님 귀는 당나귀 귀	<ul style="list-style-type: none"> 문단의 첫 글자를 장식합니다. 그리기마당의 개체를 풀고 그림으로 표정을 변경합니다. 	~	
		문자 (이모티콘)만들기	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 복사하고 색을 변경합니다. 문자표와 키보드의 기호를 입력합니다. 	~	
	3	가로세로 퍼즐	<ul style="list-style-type: none"> 글자 서식을 변경합니다. 표의 셀 배경색, 셀 테두리 변경합니다. 	~	
		인기 캐릭터 순위	<ul style="list-style-type: none"> 표 만들고 표 스타일 적용합니다. 표 이용하여 차트 만들고 차트 스타일 적용합니다. 	~	
	4	우정쿠폰	<ul style="list-style-type: none"> 글자 서식을 변경합니다. 한자로 변경할 글자를 블록설정하여 한글(漢字)형식으로 입력합니다. 	~	
		한국초등학교해바라기 반	<ul style="list-style-type: none"> 글자 서식 변경합니다. 제목부분에 그림을 입력합니다. 	~	
2월	1	색상으로 알아보는 나의 성격	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 만들어 복사 후 도형의 서식을 변경합니다. 하이퍼링크를 연결하여 문서를 완성합니다. 	~	
		단원 종합 평가	<ul style="list-style-type: none"> 17장-23장에서 배운 내용을 평가합니다. 	~	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		컴퓨터 (월,수)		지도강사명	유0희
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 2회			
대상		(3)학년 ~ (6)학년		인원	25명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
4월	1	한글 프로그램 알아보기 동물 팬시 세트 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 한글 시작하고 화면구성 살펴보기 그리기 도형 삽입하고 서식 지정하기 도형 회전하여 책갈피 만들기 	교재, PPT자료	
		E-다이어리 만들기 영어 플래시 카드 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 일기 쓰고 단어장 만들기 단어장에 사전 연결하여 발음 들어보기 카드 그림 삽입하기 글상자 사용하여 카드 내용 입력하기 	~	
	2	나의 뿌리 찾기 한자의 유래	<ul style="list-style-type: none"> 가계도 인물 넣기 가계도 한자로 바꾸기 표 만들기 각 한자의 그림 삽입하기 한자의 입력형식 바꾸기 	~	
		쿠폰북 만들기 커플 인증서 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 라벨 용지에 쿠폰 아이템 입력하기 쿠폰 북 완성하기 라벨용지에 워드아트 삽입하기 배경 그림 및 커플그림 삽입하기 	~	
	3	움직이는 영어단어 초대장 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 디자인 테마 변경하기 순서대로 움직이는 영어단어 만들기 하트 초대장과 봉투 틀 만들기 편지 봉투 부드러운 모서리 만들기 	~	
		방문패 만들기 저금통 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 다각형을 이용하여 틀 만들기 워드아트 및 글상자를 사용하여 내용 입력하기 정육면체 전개도 만들기 테두리 없애고 입체 꾸미기 	~	
5월	1	십자수 도안 만들기 코믹송 우정교환 편지지 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 표 삽입하기 셀서식 효과를 지정하여 도안 만들기 편지지 틀 만들기 음악 삽입하고 편지쓰기 	~	
		멀티상장 만들기 다목적 메모꽂이 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 그림 삽입하여 상자 틀 만들기 워드아트 및 글상자 이용한 상자 내용 입력하고 음악 삽입 그리기 도구와 표로 메모꽂이 틀 만들기 상용구로 시간표 입력하기 	~	
	2	패션액자 만들기 하늘에서 내리는 비의 속도	<ul style="list-style-type: none"> 그림 삽입 및 표로 패션액자 틀 만들기 상용구로 내용 입력하기 문제 틀 만들고 내용 입력하기 멀티미디어 문제 만들기 	~	
		멀티미디어 키보드 만들기 정6면체 달력 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 키보드 그림 삽입하기 글상자를 이용하여 키보드키 입력하기 책갈피와 하이퍼링크 연결하기 정6면체 전개도와 달력 틀 만들기 12개월 달력 완성하기 	~	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
6월	1	컴퓨터 예쁘게 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> 여러 가지 동물 이미지로 배경 사진을 변경해봅니다. 테마 컬러를 변경하고 화면 보호기를 설정해봅니다. 	교재, PPT자료	
		단원 종합 평가	9-15차시에서 배운 내용을 평가합니다.	~	
	2	우리동네 소개하기	<ul style="list-style-type: none"> 네이버 지도를 이용하여 우리 동네로 이동합니다. 지도의 날짜를 과거로 변경하여 변화된 우리 동네의 모습을 살펴봅니다. 	~	
		포토모자이크 작품	<ul style="list-style-type: none"> 인터넷에서 원하는 사진을 다운로드 합니다. 재미있는 유틸리티 프로그램을 이용하여 멋진 작품을 만들어봅니다. 	~	
	3	코딩이란 무엇일까?	<ul style="list-style-type: none"> 코딩이란 무엇인지 알아봅니다. 마인크래프트 코딩을 해봅니다. 	~	
		3D 큐브로 캐릭터 만들기	3D 큐브를 이용하여 마인크래프트 캐릭터를 만들어봅니다.	~	
	4	재미있는 사진 합성	<ul style="list-style-type: none"> 포토퍼니아에서 사진을 합성해봅니다. 합성한 사진을 저장해봅니다. 	~	
		애니메이션으로 장래희망 소개하기	<ul style="list-style-type: none"> 플레이헨리 사이트에 접속한 후 회원가입을 합니다. 무대 배경을 변경하고 캐릭터를 생성하여 애니메이션을 만들어봅니다. 	~	
7월	1	애니메이션으로 동화 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 여러 가지 액션을 적용하는 방법을 알아봅니다. 완성된 애니메이션을 저장해봅니다. 	~	
		단원 종합 평가	17-23차시에서 배운 내용을 평가합니다.	~	
	2	나만의 캐릭터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 이미지를 복사하고 이동해봅니다. 도형을 삽입하고 색상을 변경합니다. 	~	
		방 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> 도형 안에 그림을 채워봅니다. 다양한 복사 기능을 이용하여 방을 꾸며봅니다. 	~	
	3	지붕 집 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 질감으로 채워봅니다. 곡선을 그리고 서식을 변경하여 집을 완성합니다. 	~	
		옷 디자인하기	<ul style="list-style-type: none"> 도형의 선 종류를 점선으로 변경해봅니다. 재미있는 무늬로 옷을 디자인합니다. 	~	
	4	즐거운 우리집 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 배경에 이미지를 채워봅니다. 사진 꾸미기로 넣기를 활용하여 작품을 꾸며봅니다. 도형을 삽입하고 도형의 서식을 변경합니다. 	~	
		부엉이 배경 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 배경에 질감을 채워봅니다. 도형에 텍스트를 입력하고 서식을 변경해봅니다. 사진 꾸미기로 넣기를 활용하여 작품을 완성합니다. 	~	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
8월	1	컴퓨터의 구성 장치 알기	<ul style="list-style-type: none"> ■그림과 도형을 삽입합니다. ■화살표를 삽입하여 개체를 서로 연결합니다. ■화살표의 선 스타일 서식을 변경합니다. 	교재, PPT자료	
		단원 종합 평가	■1장-7장에서 배운 내용을 평가합니다.	~	
	2	윙크하는 캐릭터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■도형을 그룹화하고 복사해봅니다. ■도형에 깜박이기 애니메이션을 적용해봅니다. 	~	
		다람쥐 동시 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> ■슬라이드 배경에 이미지를 채운 후 투명도를 적용해봅니다. ■텍스트에 여러 가지 서식을 적용해봅니다. 	~	
	3	일러스트 앨범 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■그림에 여러 가지 스타일을 적용하여 꾸며봅니다. ■텍스트의 정렬을 변경해봅니다. 	~	
		우쿨렐레 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■도형 개체 묶기 기능을 이용해서 새로운 도형을 만들어봅니다. ■개체를 그룹으로 지정한 후 복사합니다. ■도형을 무늬로 채워봅니다. 	~	
	4	꿀벌이 집 찾아주기	<ul style="list-style-type: none"> ■자유 곡선 이동 경로 애니메이션을 적용해봅니다. ■애니메이션 타이밍을 적용해봅니다. 	~	
		배경 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■배경에 색을 채워봅니다. ■그리기마당을 이용하여 멋진 배경을 만들어봅니다. 	~	
9월	1	레고 얼굴 그리기	<ul style="list-style-type: none"> ■슬라이드 복제 기능을 이용하여 캐릭터의 표정을 다양하게 변경합니다. ■각각의 슬라이드에 화면 전환 효과를 적용합니다. 	~	
		단원 종합 평가	■9장-15장에서 배운 내용을 평가합니다.	~	
	2	안녕 도라에몽	<ul style="list-style-type: none"> ■도형에 색상 채우기 ■도형 입력하기 ■투명도 지정하기 	~	
		대나무 헬리콥터 조종하기	<ul style="list-style-type: none"> ■[도라에몽] 오브젝트가 말하도록 코딩하기 ■방향키를 누르면 이동하며 크기가 커지도록 코딩하기 	~	
	3	별 먹는 팩맨	<ul style="list-style-type: none"> ■용지 설정 및 레이아웃 변경하기 ■도형 입력하기 ■도형 서식 변경 후 기본 도형으로 설정하기 ■도형 입력 후 복사하기 	~	
		별 먹는 팩맨 조종하기	<ul style="list-style-type: none"> ■[팩맨] 오브젝트가 마우스포인터를 따라다니도록 코딩하기 ■[팩맨] 오브젝트가 계속 모양을 바꾸도록 코딩하기 	~	
	4	귀여운 무당벌레	<ul style="list-style-type: none"> ■도형 입력 및 복사하기 ■좌우 대칭하기 	~	
		무당벌레 이동시키기	<ul style="list-style-type: none"> ■길의 왼쪽 가장자리에 닿으면 방향을 오른쪽으로 바꾸도록 코딩하기 ■길의 오른쪽 가장자리에 닿으면 왼쪽으로 방향을 바꾸도록 코딩하기 	~	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
10월	1	마인크래프트 스티브	<ul style="list-style-type: none"> 도형 입력하기 도형 복사하기 	교재, PPT자료	
		스티브 조종하기	<ul style="list-style-type: none"> [스티브1] 오브젝트가 걷는 모양으로 보이도록 코딩하기 [곡괭이] 오브젝트가 <Space Bar> 키를 누르면 휘둘러지도록 코딩하기 	~	
	2	입체 자동차 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 도형 입력하기 도형 서식 변경 후 기본 도형으로 설정하기 그라데이션 채우기 그림자 효과 적용하기 	~	
		자동차 여행하기	<ul style="list-style-type: none"> 왼쪽으로 이동하도록 코딩하기 왼쪽 벽에 닿으면 신호를 보내고 오른쪽으로 이동하도록 코딩하기 [배경] 오브젝트가 신호를 받으면 다음 모양으로 바꾸도록 코딩하기 	~	
	3	동글 동글 문어	<ul style="list-style-type: none"> 그룹 지정하기 도형 입력하기 도형 복사하기 	~	
		물고기를 낚기	<ul style="list-style-type: none"> 좌우 방향을 무작위 속도로 이동하도록 코딩하기 바늘을 따라 위쪽으로 이동하도록 코딩하기 	~	
	4	내 꿈은 파일럿	<ul style="list-style-type: none"> 선의 서식 변경하기 비행기 프로펠러 만들기 그림 입력하기 	~	
		적들을 물리치기	<ul style="list-style-type: none"> [비행기] 오브젝트가 마우스를 따라 움직이도록 코딩하기 [적] 오브젝트에 닿으면 모든 코드를 종료하도록 코딩하기 	~	
11월	1	행복한 우리 마을	<ul style="list-style-type: none"> 오려두기 기능 알아보기 복사하기 기능 알아보기 워드숍 스타일 변경하기 	~	
		마을 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> [꽃] 오브젝트를 클릭하고 있으면 마우스를 따라다니도록 코딩하기 <Space Bar> 키를 누르면 오브젝트의 도장이 찍히도록 코딩하기 	~	
	2	세계 영화 액자 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 그림 크기 조절하기 그림 바꾸기 기능 알아보기 투명한 색 설정하기 	~	
		나만의 미술관 만들기	<ul style="list-style-type: none"> [이전 버튼] 오브젝트를 클릭하면 이전 장면으로 바뀌도록 코딩하기 장면이 시작되면 효과를 보이도록 코딩하기 	~	
	3	폭탄 장애물	<ul style="list-style-type: none"> 곡선 입력하기 도형 효과의 네온 적용하기 슬라이드를 복제한 후 그림 입력하기 	~	
		보물상자 찾기	<ul style="list-style-type: none"> 변수 값이 '3'과 같으면 폭탄이 터지도록 코딩하기 [폭탄] 오브젝트가 화면을 무작위 방향으로 튕기면서 이동하도록 코딩하기 	~	
	4	HAPPY 가랜드	<ul style="list-style-type: none"> 글자 서식 변경하기 도형에 색 채우기 글자 색 변경하기 	~	
		누가 생일케이크를 먹었는지 맞추기	<ul style="list-style-type: none"> [생일축하] 오브젝트가 아래로 내려가면서 밝고 투명해지도록 코딩하기 	~	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
11월	1	미키마우스 가면	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 입력하여 얼굴 만들기 도형 복사하기 그림 입력하기 	교재, PPT자료	
		미키마우스로 궁전의 불끄기	<ul style="list-style-type: none"> [왼쪽 눈] 오브젝트에 눈이 무작위로 돌아가도록 코딩하기 <1> 키를 누르면 처음 위치로 이동하도록 코딩하기 	~	
	2	멋쟁이 토마토-1	<ul style="list-style-type: none"> 글맵시를 만들어 봅니다. 글자서식 변경과 문자표를 입력합니다. 	~	
		멋쟁이 토마토-2	<ul style="list-style-type: none"> 글자서식을 변경합니다. 그리기마당의 클립아트를 검색하여 입력합니다. 	~	
	3	아바타 만들기-1	<ul style="list-style-type: none"> 그림으로 배경과 얼굴, 머리를 꾸며 봅니다. 그리기 마당으로 아바타를 꾸며 봅니다. 	~	
		아바타 만들기-2	<ul style="list-style-type: none"> 개체 속성을 이용하여 그림으로 채우기 합니다. 말풍선을 입력하여 크기조절 및 위치 변경합니다. 	~	
	4	주간 날씨 예보	<ul style="list-style-type: none"> 표 만들고 표 스타일 지정합니다. 표 안에 문자표와 글자 입력하여 서식 변경합니다. 	~	
		원형표어	<ul style="list-style-type: none"> 편집 용지의 여백을 설정합니다. 글맵시를 만들고 모양을 변경해 봅니다. 그리기 마당을 이용하여 표어를 완성합니다. 	~	
	12월	표지 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 그리기마당의 그리기 조각을 이용합니다. 가로 글상자를 이용하여 제목을 작성합니다. 글상자를 복사하여 내용만 수정 입력합니다. 	~	
		단원 종합 평가	<ul style="list-style-type: none"> 1장-7장에서 배운 내용을 평가합니다. 	~	
	2	세계지도 부루마블-1	<ul style="list-style-type: none"> 편집용지 설정하고 표를 만듭니다. 셀을 나누고 합치기 합니다. 셀 배경을 그림으로 채우기 합니다. 	~	
		세계지도 부루마블-2	<ul style="list-style-type: none"> 바깥쪽 테두리를 굵게 합니다. 나라이름이 입력된 셀의 배경색은 검정으로 지정합니다. 	~	
	3	캐릭터 메모지	<ul style="list-style-type: none"> 그리기마당의 기본도형을 이용합니다. 도형의 개체 속성을 변경하여 도형을 꾸며줍니다. 그림을 입력합니다. 	~	
		오늘 간식으로 뭐 먹지?	<ul style="list-style-type: none"> 표를 이용하여 차트를 만듭니다. 차트의 축이름표 크기 및 차트 스타일 지정합니다. 	~	
	4	부모님께 드리는 감사장-1	<ul style="list-style-type: none"> 입력된 글을 전체 선택 하여 글자 서식 지정합니다. 	~	
		부모님께 드리는 감사장-2	<ul style="list-style-type: none"> 배경에 그림 입력합니다. 글상자를 이용하여 직인 만들어 봅니다. 	~	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
1월	1	맛있는 우표 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 이용하여 제목과 우표틀을 만듭니다. 우표틀 도형안에 그림으로 채우기 합니다. 	교재, PPT자료	
		단원 종합 평가	<ul style="list-style-type: none"> 9장-15장에서 배운 내용을 평가합니다. 	~	
	2	임금님 귀는 당나귀 귀	<ul style="list-style-type: none"> 문단의 첫 글자를 장식합니다. 그리기마당의 개체를 풀고 그림으로 표정을 변경합니다. 	~	
		문자 (이모티콘)만들기	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 복사하고 색을 변경합니다. 문자표와 키보드의 기호를 입력합니다. 	~	
	3	가로세로 퍼즐	<ul style="list-style-type: none"> 글자 서식을 변경합니다. 표의 셀 배경색, 셀 테두리 변경합니다. 	~	
		인기 캐릭터 순위	<ul style="list-style-type: none"> 표 만들고 표 스타일 적용합니다. 표 이용하여 차트 만들고 차트 스타일 적용합니다. 	~	
	4	우정쿠폰	<ul style="list-style-type: none"> 글자 서식을 변경합니다. 한자로 변경할 글자를 블록설정하여 한글(漢字)형식으로 입력합니다. 	~	
		한국초등학교해바라기 반	<ul style="list-style-type: none"> 글자 서식 변경합니다. 제목부분에 그림을 입력합니다. 	~	
2월	1	색상으로 알아보는 나의 성격	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 만들어 복사 후 도형의 서식을 변경합니다. 하이퍼링크를 연결하여 문서를 완성합니다. 	~	
		단원 종합 평가	<ul style="list-style-type: none"> 17장-23장에서 배운 내용을 평가합니다. 	~	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		음악줄넘기		지도강사명	최0정
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 1회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
4월	1	줄넘기의 기본	줄넘기의 기본자세, 줄 길이 조정 1회선 1도약·2도약 뛰기, 줄 돌리기		
	2	긴 줄넘기	1도약·2도약 뛰기, 8자 돌리기 및 변형 긴 줄넘기-줄 놀이		
	3	줄넘기 따라하기	줄넘기 따라 하기, 보 바위 뛰기, 20회씩 미션줄넘기 민첩성 테스트		
5월	1	8자와 스텝연결하기	앞 뒤 벌려 모아 뛰기, 8자 돌리기 및 변형 8자와 스텝연결하기		
	2	음악 줄넘기	한발 뛰기, 음악줄넘기-숫자 송, 오징어 줄넘기		
	3	긴 줄넘기	좌우 이동 뛰기, 앞뒤 이동 뛰기, 음악줄넘기-롤린 긴 줄넘기- 가는 줄(대각선 통과하기)		
	4	기본스텝다지기	가위바위보 뛰기, 기본스텝 다지기, 음악줄넘기-롤린 어몽어스 줄넘기		
	5	음악 줄넘기	번갈아 뛰기, 100회 뛰기 음악줄넘기-한국인을 빛낸 100명의 위인들		
6월	1	2인 줄넘기	음악줄넘기-한국인을 빛낸 100명의 위인들 2인 줄넘기-8회씩 넘기		
	2	뒤로 넘기	뒤로 넘기, 음악줄넘기-Doctor Jones 무궁화 꽃 줄넘기		
	3	긴 줄넘기	뒤 들어 모아 뛰기, 음악줄넘기-Doctor Jones 긴 줄넘기-(가는 줄) 넘고 나가기, 1분기 마무리		
7월	1	2인 줄넘기	2인 줄넘기-옆 나란히 뛰기(두 줄) 음악줄넘기-한국인을 빛낸 100명의 위인들, Doctor Jones		
	2	초보탈출 미션줄넘기	초보탈출 미션줄넘기, 스포츠리듬 트레이닝 번갈아 두 박자 뛰기		
	3	긴 줄넘기	음악줄넘기-Doctor Jones 긴 줄넘기-(오는 줄) 넘고 나가기, 음악줄넘기 레벨1		
	4	줄 돌리기	지그재그 뛰기, 20회씩 미션줄넘기 줄 돌리기-파 돌리기 송		
8월	1	음악 줄넘기	음악줄넘기-Hand Clap, 줄 돌리기-파 돌리기 송 가위바위보 10세트		
	2	엇걸어 풀어 뛰기	긴 줄넘기-조별 함께 뛰기, 음악줄넘기-Hand Clap 엇걸어 풀어 뛰기, 10~30초 뛰기		
	3	음악 줄넘기	앞 무릎 들어 뛰기, 음악줄넘기-Hand Clap 독도는 우리 땅-옆 펼쳐뛰기(SO, SSOO)		

작품은 변경될 수 있음

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비 고
9 월	1	미션 줄넘기	점프스타일 레벨1, 미션줄넘기 음악줄넘기-Witch doctor		
	2	음악줄넘기	십자 뛰기, 음악줄넘기-Witch doctor 왕중왕전(오래 뛰기)		
	3	이중 뛰기	이중 뛰기, 음악줄넘기-Witch doctor 긴 줄 손 가위바위보, 2분기 마무리		
10 월	1	2인 줄넘기	음악줄넘기-보글보글 2인 줄넘기-옆 나란히 뛰기(한 줄)		
	2	음악 줄넘기	자리 이동 뛰기, 음악줄넘기-보글보글 엇갈어 풀어 뛰기 응용		
11 월	1	긴 줄 음악줄넘기	음악줄넘기-보글보글 긴 줄 음악줄넘기-작은 동물원, 솜사탕		
	2	2인 줄넘기	2인 줄넘기(음악줄넘기) 음악줄넘기-할까 말까 공부 송		
	3	긴 줄넘기	음악줄넘기-할까 말까 공부 송, 8자 마라톤 줄을 이용한 시계 돌리기 게임		
	4	2인 번갈아 뛰기	음악줄넘기-할까 말까 공부 송, 2인 번갈아 뛰기 줄넘기 달리기		
	5	팔에 줄 감기	앞 흔들어 뛰기, 뒤 들어 모아 뛰기+앞 무릎 들어 뛰기 팔에 줄 감기-2,4박자		
12 월	1	줄 넘고 달리기	줄 넘고 달리기, 10초~60초 뛰기 음악줄넘기-바나나 알려지, 오징어 줄넘기		
	2	앞 되돌리기	앞 흔들어 뛰기, 뒤 들어 모아 뛰기+앞 무릎 들어 뛰기 음악줄넘기-바나나 알려지, 앞 되돌리기		
	3	미션줄넘기	음악줄넘기-바나나 알려지, 앞 되돌리기 미션줄넘기, 3분기 마무리		
1 월	1	옆 펼쳐 엇갈어 풀어 뛰기	옆 펼쳐 엇갈어 풀어 뛰기(SC), 음악줄넘기-목찌빠 긴 줄넘기- 꼬마야 꼬마야		
	2	긴 줄넘기	초보탈출 미션 줄넘기, 음악줄넘기-목찌빠 긴 줄넘기-장.단 복합줄넘기		
	3	미션 줄넘기	옆 흔들어 뛰기 음악줄넘기-목찌빠, 미션줄넘기(6월)		
	4	타바타 줄넘기	복합스텝-보 바위 뒤 들어 뛰기, 보 바위 앞 흔들어 뛰기 음악줄넘기-You cant sit with us, 타바타 줄넘기		
2월	1	긴 줄넘기	음악줄넘기-,You cant sit with us 긴 줄 음악줄넘기-별빛달빛, 어몽어스 줄넘기		
	2	번외경기 빨리 뛰기	음악줄넘기-You cant sit with us 번외경기-30초 빨리 뛰기, 2인 번갈아 빨리 뛰기		
	3	더블 더치 출입법	음악줄넘기-You cant sit with us, 더블 더치-출입법 4분기 마무리		

작품은 변경될 수 있음

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		주산암산부		지도강사명		김이나	
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)					
활동 시간		50분 / 주 1회					
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		20명 이내	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고
4월	1	주산교육의 필요성. 주판명칭알기	주산교육의 유래와 주판의 각 부분의 명칭을 익히고 바른 자세로 1~9까지의 수를 놓아보기			PPT, 교재, 주판	
	2	주판으로 4까지 덧셈하기	주판을 잘 다룰 수 있고 1~9까지의 수를 구별할 수 있다. 청각 집중훈련/1~9까지 운지연습 아래알은 엄지를 사용하여 덧셈 3행을 할 수 있다.			PPT, 교재, 주판	
	3	주판으로 9까지 덧셈하기	윗알은 검지를 이용하여 덧셈 4행/5행을 할 수 있다.			PPT, 교재, 주판	
	4	주판으로 9까지 뺄셈하기	윗알은 검지를 이용하여 덧셈과 뺄셈 4행/5행을 할 수 있다.			PPT, 교재, 주판	
5월	1	받아 올림이 있는 9의 덧셈	10의 보수 익히기, 가르기와 모으기, 10의 보수 노래 배우기 9의 보수 1을 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기			PPT, 교재, 주판	
	2	받아 올림이 있는 8의 덧셈	8의 보수 2를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기			PPT, 교재, 주판	
	3	받아 올림이 있는 7의 덧셈	7의 보수 3을 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/ 호산하기			PPT, 교재, 주판	
	4	받아 올림이 있는 6의 덧셈	6의 보수 4를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기			PPT, 교재, 주판	
	5	받아 올림이 있는 5의 덧셈	5의 보수 5를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기			PPT, 교재, 주판	
6월	1	받아 올림이 있는 4의 덧셈	4의 보수 6을 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기			PPT, 교재, 주판	
	2	받아 올림이 있는 3의 덧셈	3의 보수 7를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기			PPT, 교재, 주판	
	3	받아 올림이 있는 2의 덧셈	2의 보수 8을 이용하여 받아올림이 있는 덧셈하기/호산하기			PPT, 교재, 주판	
7월	1	받아 올림이 있는 1의 덧셈	1의 보수 9를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기 호산 / 심산판을 이용하여 암산하기			PPT, 교재, 주판	
	2	5의 짝 알기 5의 짝을 이용한 1의 덧셈	※짝이란? 두 수를 더해서 5가 되는 수 1의 짝 4, 2의 짝 3, 3의 짝 2, 4의 짝 1 호산/ 암산/ 5가르기와 모으기 5의 짝을 이용하여 1의 덧셈하기			PPT, 교재, 주판	
	3	5의 짝을 이용한 2의 덧셈	5의 짝을 이용하여 2의 덧셈하기 호산/암산			PPT, 교재, 주판	
	4	5의 짝을 이용한 3의 덧셈	5의 짝을 이용하여 3의 덧셈하기 호산/암산			PPT, 교재, 주판	
8월	2	5의 짝을 이용한 4의 덧셈	5의 짝을 이용하여 1~4의 덧셈하기 호산/암산			PPT, 교재, 주판	
	3	10과 5를 이용한 6의 덧셈	10과 5를 활용한 6의 덧셈하기 호산 /암산			PPT, 교재, 주판	
	4	10과 5를 이용한 7의 덧셈	10과 5를 활용한 7의 덧셈하기 호산 /암산			PPT, 교재, 주판	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		주산암산부		지도강사명		김이나
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 1회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
9월	1	10과 5를 이용한 8의 덧셈	10과 5를 활용한 8의 덧셈하기 호산하기/ 암산		PPT, 교재, 주판	
	2	10과 5를 이용한 9 의 덧셈	10과 5를 활용한 9의 덧셈하기 호산하기/ 암산		PPT, 교재, 주판	
	3	50 만들기	49+1의 덧셈으로 50 만들기. 호산과 암산.		PPT, 교재, 주판	
10월	1	100 만들기	90+7+9의 덧셈에서 100이 되는 덧셈		PPT, 교재, 주판	
	2	100 만들기	26+75의 덧셈 100이 되는 덧셈		PPT, 교재, 주판	
	3	두 자리 수의 덧셈	두 자리 수의 3행 덧셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
11월	1	두 자리 수의 덧셈	두 자리 수의 3행 덧셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
	2	한 자리 수의 뺄셈	9이하의 한 자리 수의 단순 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
	3	5를 이용한 1의 뺄셈	5의 짝을 이용한 1의 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
	4	5를 이용한 2의 뺄셈	5의 짝을 이용한 2의 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
12월	1	5를 이용한 3의 뺄셈	5의 짝을 이용한 3의 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
	2	5를 이용한 4의 뺄셈	5의 짝을 이용한 4의 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
	3	10의 보수를 이용한 1의 뺄셈	받아 내림이 있는 1의 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
	4	10의 보수를 이용한 2의 뺄셈	받아 내림이 있는 2의 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
1월	1	10의 보수를 이용한 3의 뺄셈	받아 내림이 있는 3의 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
	2	10의 보수를 이용한 4의 뺄셈	받아 내림이 있는 4의 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
	3	10의 보수를 이용한 5의 뺄셈	받아 내림이 있는 5의 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
	4	10의 보수를 이용한 6의 뺄셈	받아 내림이 있는 6의 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
2월	1	10의 보수를 이용한 7의 뺄셈	받아 내림이 있는 7의 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	
	2	10의 보수를 이용한 8의 뺄셈	받아 내림이 있는 8의 뺄셈. 호산과 암산		PPT, 교재, 주판	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		미 술 부		지도강사명		배0영
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 1회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
4월	1	오리엔테이션, 여러 가지 재료 사용법, 유의점, 기초 인물비례공부하기	여러 가지 재료 사용법, 유의점, 수채용구 사용법 공부하기, 기본인물 표현 공부하기		5절 스케치북 색연필	
	2	자화상 표현하기	인체 비례공부하기		5절 스케치북 크레파스, 색연필	
	3	기초 소묘 표현하기	연필 선, 명암 ,비례공부하기		5절 스케치북 크레파스, 색연필 수채화도구	
5월	1	우주 그리기 스케치하기	우주 상상해서 표현하기		5절 스케치북 4B연필, 수채화도구	
	2	우주 그리기 채색하기	다양한 수채화기법표현 채색 완성하기		5절 스케치북 크레파스, 색연필	
	3	벚꽃 풍경 표현하기	벚꽃 나무를 관찰하고, 원근감 살려 표현하기		5절 스케치북 크레파스, 연필색연필 수채화도구	
	4	벚꽃 풍경 채색하기	벚꽃 나무를 관찰하고, 명암 살려 표현하기		5절 스케치북 연필색연필,드로잉펜	
	5	고흐의 해바라기 작품 감상 후 표현하기	꽃병을 구도에 어울리게 표현하기		캔버스, 아크릴물감	
6월	1	고흐의 해바라기 작품 감상 후 표현하기	꽃병을 입체감 있게 채색하기		캔버스, 아크릴물감	
	2	한 화면에 다양한 수채화 기법 표현하기	수채화 기법 중 불기, 흘리기, 뿌리기 등 기법을 활용하여 창의적으로 표현하기		5절 스케치북 크레파스, 색연필 수채화도구	
	3	과자봉지 디자인하기	제품의 특성이 드러나도록 창의적으로 디자인하기		5절 스케치북 크레파스, 색연필 수채화도구	
	4	과일 단면 관찰해서 표현하기	귤, 사과, 키위 등 단면 관찰 후 표현하기		5절 스케치북 수채화도구	
7월	1	자작나무 표현하기	자작나무의 특징을 알고 자연물의 선을 살려 표현하기		5절 스케치북 수채화도구	
	2	자작나무 표현하기	자작나무의 특징을 알고 콜라주기법으로 표현하기		5절 스케치북 수채화도구	
	3	기초 정물하기	기본 원기둥 관찰 후 명암 살려 표현하기		5절 스케치북 4B연필	
	4	영화 감상 및 변형해 표현하기	김홍도의 무동도 감상 후 창의적으로 표현하기		5절 스케치북 한지,붓펜,수채화도구	
8월	1	영화 감상 및 변형해 표현하기	김홍도의 무동도 감상 후 채색하기		5절 스케치북 한지,붓펜,수채화도구	
	2	비오는 날 표현하기	뿌리기 기법, 흘리기 기법 이용한 비오는 날 모습 표현하기		5절 스케치북 수채화도구	
	3	비오는 날 표현하기	뿌리기 기법, 흘리기 기법 이용한 비오는 날 모습 표현하기		5절 스케치북, 수채화도구	
	4	영화 감상 후 표현하기	김환기 작가 그림 감상 후 표현하기		캔버스, 아크릴물감	

월	주 차	주 제	세 부 내 용 (활 동 내 용 및 목 표)	교 재, 교 구, 재 료	비 고
9 월	1	영화 감상 후 표현하기	김환기 작가 그림 감상 후 표현하기	캔버스, 아크릴물감	
	2	동시화 표현하기	시를 짓고 어울리는 그림으로 표현하기	5절 스케치북 수채화도구, 펜, 파스텔	
	3	동시화 표현하기	파스텔 사용법, pop글자 기본 공부하기	5절 스케치북 수채화도구, 펜, 파스텔	
10 월	1	불꽃놀이 표현하기	크레파스로 찍기, 비비기, 물감으로 번지기 기법 이용해 밤 하늘 표현하기	5절 스케치북 수채화도구, 크레파스	
	2	일출 풍경 표현하기	해가 떠오를 때의 색, 광경 표현하기	5절 스케치북 크레파스, 수채화도구	
	3	일출 풍경 표현하기	해가 떠오를 때의 색, 광경 표현하기	5절 스케치북 크레파스, 수채화도구	
	4	삼각 뿔 표현하기	선, 비례, 명암, 그림자 공부하기	5절 스케치북, 수채화도구	
11 월	1	가로수 풍경 표현하기	구도, 원근감 공부하기	캔버스, 아크릴물감	
	2	가로수 풍경 표현하기	구도, 원근감, 투명 수채화의 물맛 공부하기	캔버스, 아크릴물감	
	3	종이컵 데생하기	바라보는 방향, 눈높이네 따른 형태의 변화 공부하기	5절 스케치북, 4b연필	
	4	동물화 표현하기	깃털의 수채화 터치 공부하기	5절 스케치북, 수채화도구 파스텔	
	5	늦가을풍경 표현하기	풍경 스케치, 구도 공부하기	5절 스케치북 색연필, 수채화도구	
12 월	1	늦가을풍경 표현하기	가을 느낌의 색 공부하기	5절 스케치북 색연필, 수채화도구	
	2	꽃 관찰 표현하기	꽃의 꽃잎, 잎사귀 관찰 후 그라데이션 기법으로 표현하기	5절 스케치북, 수채화도구 실물꽃	
	3	자화상 표현하기	거울로 자기 모습 관찰 후 그리기, 비례 연습, 다양한 표정 표현하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구, 파스텔	
	4	자화상 표현하기	거울로 자기 모습 관찰 후 그리기, 비례 연습, 다양한 표정 표현 채색하기	5절 스케치북 색연필, 수채화도구, 파스텔	
1 월	1	눈 오는 날 풍경 표현하기	겨울 풍경, 원근감 공부 스케치하기	5절 스케치북 색연필, 수채화도구	
	2	눈 오는 날 풍경 표현하기	겨울 풍경, 원근감 공부 채색하기	5절 스케치북 색연필, 수채화도구	
	3	나비와 꽃병 표현하기	다양한 모습의 나비와 꽃병 관찰 표현하기	5절 스케치북, 수채화도구	
	4	종이컵 데생하기	바라보는 방향, 눈높이에 따른 형태의 변화 공부하기	5절 스케치북, 종이컵 수채화도구	
2월	1	겨울나무 표현하기	겨울나무 모습 입체감 있게 표현하기	5절 스케치북, 수채화도구	
	2	겨울나무 표현하기	겨울나무 모습 물골법으로 표현하기	5절 스케치북, 수채화도구 한지	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		컴퓨터2 화,목부 A반		지도강사명	이0미
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 2회			
대상		(1)학년 ~ (2)학년		인원	20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
4월	1	컴퓨터야 안녕?	컴퓨터의 구성 및 주변장치 알아보기	교재, 연필	
		마우스로 재미있게 놀자	마우스 사용법 알아보기, 클릭, 더블클릭, 드래그 사용하기		
	2	키보드 기능 및 사용 방법	키보드에는 어떤 키들이 있는지 키보드 송으로 알아보기	교재, 연필	
		시작 메뉴 살펴보기	시작 메뉴의 크기 조정하기, 시작 화면 설정하기		
	3	컴퓨터야 창을 열어 봐	창의 크기 조정하고 창 활성화하기, 창 조정 단추 사용하기	교재, 연필	
		꼭꼭 숨어라~ 작업 표시줄 보인다.	작업 표시줄의 크기 조정하기, 작업 표시줄 설정하기		
5월	1	파일과 폴더 알아보기	파일과 폴더 개념 이해하기, 파일과 폴더 확인하기	교재, 연필	
	2	폴더와 하위 폴더 사용하기	새 폴더 만들고 파일 복사/이동하기, 파일/폴더 삭제하기	교재, 연필	
		바로가기 아이콘이란?	작업 표시줄에 프로그램 고정하기, 바탕 화면에 프로그램 바로 가기 아이콘 생성하기		
	3	새로운 웹 브라우저	마이크로소프트 엣지의 화면 구성에 대해 알아보기,	교재, 연필	
		마이크로소프트 엣지	주소 표시줄에 사이트 주소 및 검색어 입력하기		
	4	신기한 문자 만들자	메모장으로 특수문자 입력하자	교재, 연필	
		컴퓨터야 바탕 화면 꾸며줄게	바탕 화면 배경과 바탕 화면 색 지정하기, 테마 지정하기		
		안녕! 인터넷	인터넷 화면 알아보기, 인터넷 시작과 종료하기		
6월	5	피봇으로 만든 애니메이션	피봇으로 움직이는 애니메이션 원리를 알아보기	교재, 연필	
	1	스토어 활용하기	스토어에서 영어 학습 앱 검색 및 실행하기	교재, 연필	
	2	나만의 아바타를 만들어볼까?	새로운 프로그램 설치하는 방법 알아보기	교재, 연필	
		보조프로그램 활용하자	그림판, 워드패드 활용하는 방법 알아보기와 저장하기		
	3	컴퓨터의 에너지 절약	화면보호기 실행하기	교재, 연필	
		브이월드 탐방하기	브이월드를 통해 2D, 3D 지도 검색하기		
	4	초식공룡을 만나요	공룡 이야기 듣기, 공룡 백과사전 살펴보기	교재, 연필	
		행성과 별자리 알아보기	셀레스티아에서 행성과 별자리 살펴보기		
	5	인터넷 윤리 알아보기	인터넷을 안전하고 재미있게 즐기기 위한 정보 알아보기	교재, 연필	1분기 종료
		단원 종합평가	종합 문제풀이 및 배운 내용 응용하기		
7월	1	나만의 지갑 만들기	지갑 틀 만들고 글에 그림 삽입해 지갑 만들기	교재, 연필	
		귀여운 폰 케이스 만들기	이미지 추가하기, 이미지 크기 조절하기		
	2	브로치 만들기	상단 도구와 좌측 도구 활용으로 킴미션 해결하기	교재, 연필	
		스타일리시한 목걸이 만들기	도형으로 펜던트 만들기, 도형 순서 정렬하기		
	3	나만의 이름표 만들기	도형으로 이름표 만들고, 글자 꾸미기 활용하기	교재, 연필	
		명함 만들기	이미지 삽입과 글상자로 명함 완성하기		
	4	굿즈 스티커 만들기	텍스트로 그룹 나누기, 스티커 이미지 삽입하기	교재, 연필	
8월	1	나의 분신 아바타 만들기	새 문서에 아바타 만들고 색 입히기	교재, 연필	
	2	사진 액자 만들기	글자 꾸미기와 이미지 삽입하기로 사진 액자 만들기	교재, 연필	
		재미있는 같은 카드 찾기	도형으로 카드 틀 만들기, 이미지로 카드 꾸미기		
	3	즐거운 시장 놀이 세트 만들기	가상 화폐 틀 만들고 꾸미기, 글상자로 화폐 단위 입력하기, 판매 상품 만들기	교재, 연필	
		숫자 카드 만들기	도형으로 카드 틀 만들고 상하 반전 활용하기		
	4	우정 쿠폰 만들기	도형으로 쿠폰 틀 만들기, 글자 꾸미기로 쿠폰 내용 작성하기	교재, 연필	
		생일 초대장 만들기	도형으로 초대장 만들고, 이미지 삽입하기, 테두리 변경 및 글상자 활용하기		
	5	메모지 만들기	도형 꾸미기와 불투명도, 글자 꾸미기를 응용해 메모지 완성하기	교재, 연필	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	캐릭터 편지지 만들기	편지지 배경 추가하기, 배경 이미지 투명하게 설정하기, 편지지 칸 그리기	교재, 연필	
	2	나만의 동화책 만들기	동화책에 말풍선 추가하기, 글상자 활용해 동화 내용 입력하기	교재, 연필	
		이야기 바탕 화면 만들기	배경 도형에 그림 삽입하고 말풍선 응용해 이야기 바탕 화면 완성하기		
	3	분위기 있는 가랜드 만들기	가랜드 틀 만들기, 도형 회전하기, 도형 복사하고 반전시키는 방법 알아보기	교재, 연필	
	4	감정을 나타내는 문패 만들기	도형으로 문패 틀 만들고 문패 꾸미기, 문패 글 입력하기	교재, 연필	
		가훈 만들기	도형 응용과 한자 입력으로 가훈 완성하기		
	5	미니 앨범 만들기	인터넷 검색으로 이미지 추가하기, 표지 사진 투명도 조절하기, 앨범 제목 입력하기	교재, 연필	2분기 종료
		은은한 조명 만들기	도형으로 조명 틀 만들기, 개릭터 조명 무늬 만들기, 조명 갯 만들기		
10월	1	한쇼 프로그램 살펴보기	한쇼 실행, 저장, 슬라이드 추가하는 방법 알아보기	교재, 연필	
		나만의 캐릭터 만들기	한쇼 도형 복사하기, 도형의 색 변경하는 방법 알아보기		
	2	복사 기능으로 방 꾸미기	도형 안에 채우기 속성 설정하기, 복사 다양하게 활용하기	교재, 연필	
		예쁜 시골 풍경 완성하기	다양한 클립아트 삽입하고 도형 안에 글자 입력하기		
	3	선으로 디자인하는 옷	다양한 선 삽입하기, 윤곽선 서식 지정하기	교재, 연필	
		무럭무럭 자라는 꽃 1	도형에 질감 효과 적용하기, 애니메이션 적용하기		
	4	무럭 무럭 자라는 꽃 2	도형에 스타일 지정하기, 애니메이션 타이밍 변경하기	교재, 연필	
		수다쟁이 캐릭터를 찾아라	표 입력하는 방법 알아보기, 차트 삽입하기		
11월	1	단원평가	종합 문제 풀이 및 배운 내용 응용하기	교재, 연필	
		빨간 지붕 집	자유 곡선과 질감 채우기 활용하기		
	2	컴퓨터 구성 장치 알아보기	선을 이용해 컴퓨터 구성 장치 연결하기	교재, 연필	
		추억 담기 일러스트 앨범	그림과 질감 채우기 기능 응용해 일러스트 앨범 만들기		
	3	똑딱똑딱 시간표	표 삽입하고 글자 입력해 시간표 만들기	교재, 연필	
		재미있는 초성 퀴즈	표 입력하고 셀 합치기 기능 응용해 초성 퀴즈 만들기		
	4	다이어리 만들기 1	테마를 적용한 후 디자인 마당 응용하기	교재, 연필	
		다이어리 만들기 2	표 스타일 변경으로 스케줄러 만들기		
12월	1	고양이 메모지 만들기	배경 채우기 속성 활용하기, 글상자 활용하기	교재, 연필	
	1	레고 캐릭터 만들기	도형 자유롭게 응용하기, 슬라이드 복제 후 변경하기	교재, 연필	
	2	애완 동물 앨범 제작	투명한 색 설정하기, 슬라이드에 화면 전환 효과 적용하기	교재, 연필	
		나를 소개합니다.	도형 스타일 적용하기, 하이퍼링크 연결하기		
	3	다람 다람 다람쥐	배경 넣고 서식 지정해 동시 완성하기	교재, 연필	
		요리조리 헤엄치는 물고기	바닷속 물고기 만든 후 애니메이션 적용하기		
	4	여행 인기도 조사	데이터 한눈에 알아볼 수 있는 차트 만들기	교재, 연필	3분기 종료
		남남 하트 먹는 팩맨	도형으로 팩맨 편집하고 조절점 사용하기		
1월	1	픽슬러야 안녕	픽슬러 실행하고 팔레트 도구 다루는 방법 알아보기	교재, 연필	
		색 지정하기	페인트통 도구 사용하기, 이미지 다른 이름으로 저장하기		
	2	이미지 회전하기	이미지 회전, 반전, 자르기 기능 활용하기	교재, 연필	
		마술봉 도구 사용하기	마술봉 도구와 선택 도구, 그라디언트 도구 활용하기		
	3	동글 동글 도형 만들기	다각형 올가미 도구 사용하기, 이미지 효과 지정하기	교재, 연필	
		레이어 개념 이해하기	레이어 표시하기, 레이어 순서 변경하기, 삽입 및 삭제하는 방법 알아보기		
	3	브러쉬 응용하기	브러쉬 도구 사용하는 방법 알아보고 활용하기	교재, 연필	

		사진 변형 및 왜곡하기	자유 변형과 자유 왜곡 사용해 이미지 모양 변경하기		
	4	레벨과 커브 사용하기	이미지 밝기와 명암대비 변경하는 방법 알아보기	교재, 연필	
	5	복제도장 도구 사용하기	복제도장 사용하는 방법 알아보기, 채도 변경하기	교재, 연필	
2월	1	닷지 도구 사용하기	닷지 도구 사용으로 밝기 수정하기, 부풀리기 효과 도구 사용으로 눈 수정하기	교재, 연필	
	2	그리기 도구 사용하기	그리기 도구 사용하는 방법 알아보기, 색 교체 도구 사용하기	교재, 연필	
		문자 도구 사용하기	배경 도형 그리는 방법 알아보기, 문자 도구 사용해 글자 입력하는 방법 알아보기		
	3	지우개 도구로 명함 만들기	지우개 도구 사용해 이미지 지우는 방법 알아보기	교재, 연필	4분기 종료
		나만의 서명 만들기	배경을 투명한 이미지로 만들고 서명 만들기		

방과후학교 부서별 연간 지도 계획						
프로그램명		바둑부		지도강사명		문0자
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 1회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
4월	1	바둑부의 목표	바른 자세 와 바둑 둘 때의 예절 익히기		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	바둑판의 명칭과 바둑용어	여러 가지 딱딱한 바둑용어들을 노래를 통해 익히기		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	돌의 활로	활로란 돌이 살아가는 길 입니다. 여러 활로를 만들어 봅시다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
5월	1	단수란 무엇일까	단수는 활로가 딱 한 군데 뿐입니다.어떻게 할까요		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	따내기	단수 되어 있는 상대방의 돌을 따내는 방법을 알아봅시다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	도망가기	상대방이 내 돌을 단수 쳤다면 어떻게 해야 할까요		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	서로 단수	내 돌도 단수가 되고 상대방의 돌도 단수가 되어 있을 때는 내가 먼저 따내면 됩니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	5	돌의 연결	먼저 둔 나의 돌과 나중에 두는 나의 돌이 연결이 되어 있어야 내 돌이 강해집니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
6월	1	돌의 차단	상대방의 돌은 끊고 내 돌은 연결하면서 두어야 이길 수 있습니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	내 돌이 강한 쪽으로 몰기	상대방의 돌을 잡기 위해 여러 가지 단수치는 요령을 익혀봅시다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	1선 방향으로 단수치기	상대방의 돌을 1선 방향으로 몰아야 잡기 쉽습니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	양단수	단수되어 있는 곳이 두 군데 일 경우 돌이 더 많거나 내게 더 유리한 돌을 잡습니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
7월	1	집	내 돌로 사방을 둘러싸면 집이 됩니다. 바둑에서는 집이 많은 사람이 이깁니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	착수금지	바둑돌을 놓을 수 없는 곳을 착수금지라고 합니다. 두자마자 내 돌이 죽은 곳은 둘 수 없습니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	촉촉수	단수 쳐서 상대방이 이어도 단수가 되어 결국 잡을 수 있는 돌입니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	촉	상대방 돌을 계속해서 단수로 몰아 잡는 방법입니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
8월	1	장문	상대방의 돌을 포위해서 잡는 방법입니다. 그물을 쳐서 물고기를 잡는 방법과 같습니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	환격	내 돌을 조금 잡혀주고 상대방의 돌을 많이 잡는 방법입니다. 미끼라고 생각해도 됩니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	수상전	상대방의 돌을 잡으려면 몇 번을 뒤야하나 세어보고 내 돌이 잡히려면 몇 수가 남았나 세어 봅시다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	사활	죽느냐 사느냐 하는 것이 중요합니다 독립된 두 집이 있으면 삽니다.		바둑판과바둑알 교재.필기구	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	효과적으로 집짓기	효과적으로 집을 지으려면 귀,변,중앙순으로 두고 3선과 4선을 먼저 둡니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	줄바둑과 띄어두기	줄바둑을 두면 발이 느려 안 되고 띄어두기를 해야 합니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	촉과 촉머리관계	촉에 걸린 돌이 달아나는 방향에 내 돌이 있다면 살 수 있습니다. 이것이 촉머리 활용에 대해 알아봅시다	바둑판과바둑알 교재.필기구	
10월	1	좋은 모양과 나쁜 모양	돌이 뭉쳐 있으면 나쁜 모양입니다. 보통 중앙으로 한 칸 띄면 좋은 모양입니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	화점 정석	정석이란 두 사람 모두 최선의 수를 두는 것이므로 정석을 많이 알면 기력이 빠르게 향상됩니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	옥집과 진짜 집 구별하기	옥집은 가짜 집입니다 옥집과 진짜 집을 구별하는 방법에 대해 알아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	자충 피하기	상대방 돌을 잡을 때 내 돌의 활로를 스스로 없애면서 두면 자충이 되어 오히려 내 돌이 잡힘	바둑판과바둑알 교재.필기구	
11월	1	한 칸 응용 장문	장문의 여러 가지 방법들에 대해 알아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	여러 가지 행마법	한 칸 행마 날일자 행마 눈목자 행마 입구자 행마가 어떤 장 단점이 있는지 알아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	먹여치기	상대방의 호구에 내 돌을 한 점 잡혀주고 내 이익을 챙기는 방법들에 대해 알아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	빅	두 집은 없지만 상대가 내 돌을 잡을 수 없고 나도 상대방을 잡을 수 없다면 빅이 됩니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	5	패의 형태	패는 서로 계속해서 따 낼 수 있는 모양입니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
12월	1	패와 팻감의 관계	한 번 패를 따내면 팻감을 쓰고 다시 따내야 합니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	기본 포석	포석은 기초공사에 해당 합니다. 높은 빌딩을 지으려면 기초공사가 튼튼해야 하듯이 바둑도 비슷	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	삶과 죽음	내 집이 넓으면 살아있고 독립된 두 집을 갖고 있으면 살아 있고 한 집이면 죽습니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	죽어 있는 모양	곡사궁 직사궁 매화육궁 오궁도화 모양은 내가 먼저 급소에 치중하면 죽습니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
1월	1	침입과 삭감	침입은 상대방 진형에 깊숙이 들어가는 것이고 삭감은 밖에서 상대 진형을 줄여나가는 것입니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	빈 촉	한 군데가 비어있지만 촉으로 잡을 수 있는 모양을 연습해 봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	먹여쳐서 옥집 만들기	한집을 옥집으로 만들어 상대방의 돌을 잡아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	계가	집계산 할 때 5집이나 10집으로 묶어서 세어봅시다	바둑판과바둑알 교재.필기구	
2월	1	정석과 포석	여러 가지 정석과 모범포석을 놓아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	기도오득	바둑을 두면서 얻어지는 다섯 가지 이익에 대해 이야기 나누어 봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		토달공예		지도강사명	이0숙
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 1회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
4월	1	하트 가방고리 만들기	큐빅을 하트 틀에 붙여 가방걸이 만들기	하트를,큐빅,가방고리	
	2	마스크 보관함 꾸미기	보석십자수로 마스크 보관함 꾸미기	보석십자수	
	3	제크무늬 헤어밴드 만들기	리본을 이용하여 헤어 밴드 만들기	체크리본,헤어밴드	
5월	1	선물상자 만들기	펠러비즈를 이용하여 입체로 선물상자 만들기	펠러비즈,핀셋	
	2	카네이션 볼펜 만들기	리본을 이용하여 카네이션 볼펜만들기	볼펜,리본,양면테이프	
	3	카네이션 만들기	레진용액과 장식,리본을 이용하여 카네이션 만들기	레진용액,조색제,프레임	
	4	팔빙수 책 만들기	북아트로 모양을 팔빙수 모양으로 하여 내용은 과정을 설명한다	종이,풀,그림	
	5	핸드폰 장식하기	각자 기종에 맞는 폰 케이스를 예쁘게 장식한다	데코덴, 장식품	
6월	1		현충일(휴강)		
	2	미니 북 만들기	포스트 잇을 이용하여 미니 북 만들기	포스트잇, 두꺼운 종이,천	
	3	잠자리모빌 만들기	지끈 공예로 지 끈을 이용하여 모빌 만들기	지끈, 모빌	
	4	돌고래 가방고리 만들기	보석십자수를 이용하여 양면 가방고리 만들기	보석십자수, 가방고리	
7월	1	모기 기피제 만들기	천연 오일을 이용하여 모기 기피제 만들기	스프레이병,오일,알콜	
	2	공주거울 만들기	팬시우드공예로 원하는 색상으로 거울을 색칠하고 큐빅으로 장식하기	원목거울,유성펜,큐빅	
	3	부채 만들기	냅킨공예로 여름 그림을 오려서 부채에 붙인 후 꾸미기	냅킨,한지부채,전용풀	
	4	팬이 만들기	8mm 블록으로 LED 팬이 만들기	블록, led등	
8월	1	매듭 팔찌 만들기	가죽 끈을 이용하여 매듭을 만들고 사이사이에 장식을 끼워 팔찌 만들기	가죽끈, 구슬,장식품	
	2	캐릭터 거울 만들기	인기있는 캐릭터 거울 꾸미기	플라스틱거울, 보석십자수	
	3	포도송이 리본 만들기	보라색 뽕뽕이 무늬의 리본으로 포도송이를 만들기	리본,양면테이프,오링	
	4	LED아크릴 등 만들기	아크릴 판에 펜을 이용하여 그림을 그려 등 만들기	아크릴판, 전용펜,led등	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	가을 자 꾸미기	종이조각과 펀치를 이용하여 입체적으로 만들기	펀치, 자,종이	
	2	블록으로 필통 꾸미기	8mm 블록으로 가방에 케릭터를 만들어 필통 꾸미기	필통, 블록,망치	
	3	선인장 시계만들기	못과 실을 이용하여 선인장을 만든 후 시계를 붙이고 꾸미기	못,실,알시계	
	4	나만의 컵 그림 그리기	종이에 그림을 그린후 오븐에 구워 나만의 컵 만들기	오븐, 전용펜, 전용용지	
10월	1	책갈피 만들기	쉬링크용지를 이용하여 책갈피 만들기	쉬링크지,색연필,오븐	
	2	체험보고서 만들기	계단식 책으로 학습보고서 만들기	종이,풀	
	3	코스모스액자 만들기	펀치를 이용하여 코스모스 꽃액자만들기	펀치, 액자틀,장식품	
	4	탁상미니거울 꾸미기	냅킨을 이용하여 탁상 거울을 장식하기	냅킨,전용풀,가위,마감재	
11월	1	스마일 저금통 만들기	8mm 블록을 이용하여 저금통 만들기	저금통틀, 볼력	
	2	볼 아로마 방향제 만들기	개구리볼을 이용하여 아로마 방향제 만들기	크리스탈볼, 용기	
	3	크리스탈 팔찌 만들기	가죽 줄과 크리스탈 구슬을 이용하여 팔찌 만들기	가죽줄,구슬	
	4	스포츠카 주차판 꾸미기	팬시우드공예로 나만의 색깔로 꾸미기	주차판,유성펜	
	5	거울 꾸미기	레진을 이용하여 거울을 꾸미기	레진용액, 거울,장식품	
12월	1	크리스마스카드 만들기	북 아트로 펀치와 스탬프로 카드만들기	펀치, 스탬프,카드,풀	
	2	크리스마스리스 만들기	리본공예로 리스 품에 리본을 감고 그 위에 장식하기	리스폼,볼클레이, 리본,장식품	
	3	크리스마스 스마트 톱 만들기	레진을 이용하여 핸드폰 스마트 톱 만들기	스마트톱, 레진	
	4	모스 나무 만들기	공기 청정이끼 모스를 이용하여 나무 장식 만들기	모스(이끼)나무판,볼클레이	
1월	1	거울 핸드폰 걸이	한지공예로 손으로 한지를 찢어서 거울 폰 걸이 만들기	한지, 거울턱, 한지풀	
	2	가방 고리 만들기	패치로 그림틀에 맞춰 가위로 오린 후 틀에 넣어 만들기	천, 가방고리, 패치틀	
	3	저금통 꾸미기	냅킨을 이용하여 각자 원하는 무늬의 냅킨으로 저금통 꾸미기	냅킨, 전용풀,저금통	
	4	나만의 수첩 꾸미기	쉬링크 용지를 이용하여 수첩 꾸미기	쉬링크지, 오븐,수첩,장식	
2월	1	시간표 만들기	클레이를 이용하여 시간표 꾸미기	클레이,원형판, 시간표	
	2	달 액자 꾸미기	실과 못을 이용하여 액자 만들기	실,못, 틀,망치	
	3	2023 카렌다만들기	원하는 보석십자수로 새해 카렌다 만들기	달력,보석십자수	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획					
프로그램명		배드민턴		지도강사명	이0한
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 1회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
4월	1	배드민턴의 이해 및 기본동작	배드민턴의 역사와 이론	라켓, 셔틀콕	
	2	배드민턴의 이해 및 기본동작	그립 파지법	라켓, 셔틀콕	
	3	배드민턴의 이해 및 기본동작	셔틀콕 치기	라켓, 셔틀콕	
5월	1	하이클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	준비 자세와 위치	라켓, 셔틀콕	
	2	하이클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	서비스 및 스텝	라켓, 셔틀콕	
	3	하이클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	기본 자세와 스트로크	라켓, 셔틀콕	
	4	하이클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	오버헤드 스트로크	라켓, 셔틀콕	
	5	하이클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	사이드 스트로크	라켓, 셔틀콕	
6월	1	하이클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	언더 스트로크	라켓, 셔틀콕	
	2	하이클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	제자리 스윙	라켓, 셔틀콕	
	3	하이클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	하이클리어	라켓, 셔틀콕	
	4	스매시와 드롭 스트로크를 정확하게 구사한다.	제자리 스윙-스매쉬	라켓, 셔틀콕	
7월	1	스매시와 드롭 스트로크를 정확하게 구사한다.	점프 스윙	라켓, 셔틀콕	
	2	스매시와 드롭 스트로크를 정확하게 구사한다.	점프 스윙-하이클리어	라켓, 셔틀콕	
	3	스매시와 드롭 스트로크를 정확하게 구사한다.	점프 스윙-원스텝	라켓, 셔틀콕	
	4	스트로크를 정확하게 구사한다.	점프 스윙-투스텝	라켓, 셔틀콕	
8월	1	스트로크를 정확하게 구사한다.	왼쪽 점프스윙(투스텝)	라켓, 셔틀콕	
	2	스트로크를 정확하게 구사한다.	양쪽 점프스윙(하이클리어)	라켓, 셔틀콕	
	3	스트로크를 정확하게 구사한다.	헤어핀(오른쪽)	라켓, 셔틀콕	
	4	스트로크를 정확하게 구사한다.	헤어핀(왼쪽)	라켓, 셔틀콕	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	스트로크를 연결 할 수 있다.	헤어핀(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕	
	2	스트로크를 연결 할 수 있다.	헤어핀(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕	
	3	스트로크를 연결 할 수 있다.	푸시(오른쪽)	라켓, 셔틀콕	
	4	스트로크를 연결 할 수 있다.	푸시(왼쪽)	라켓, 셔틀콕	
10월	1	스트로크를 연결 할 수 있다.	푸시(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕	
	2	스트로크를 연결 할 수 있다.	푸시(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕	
	3	스트로크를 연결 할 수 있다.	드라이브(오른쪽)	라켓, 셔틀콕	
	4	언더클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	드라이브(왼쪽)	라켓, 셔틀콕	
11월	1	언더클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	드라이브(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕	
	2	언더클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	드라이브(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕	
	3	언더클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	단식게임	라켓, 셔틀콕	
	4	복식경기의 전술을 이해하고 실전에 사용한다.	복식게임	라켓, 셔틀콕	
	5	복식경기의 전술을 이해하고 실전에 사용한다.	복습-푸시(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕	
12월	1	복식경기의 전술을 이해하고 실전에 사용한다.	복습-푸시(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕	
	2	복식경기의 전술을 이해하고 실전에 사용한다.	복습-드라이브(오른쪽)	라켓, 셔틀콕	
	3	스트로크를 연결하고 복식경기 규칙을 이해한다.	복습-드라이브(왼쪽)	라켓, 셔틀콕	
	4	스트로크를 연결하고 복식경기 규칙을 이해한다.	점프 스윙	라켓, 셔틀콕	
1월	1	스트로크를 연결하고 복식경기 규칙을 이해한다.	점프 스윙-하이클리어	라켓, 셔틀콕	
	2	스트로크를 연결하고 복식경기 규칙을 이해한다.	점프 스윙-원스텝	라켓, 셔틀콕	
	3	스트로크를 연결하고 복식경기 규칙을 이해한다.	점프 스윙-투스텝	라켓, 셔틀콕	
	4	헤어핀 스트로크를 정확하게 구사한다.	왼쪽 점프스윙(투스텝)	라켓, 셔틀콕	
2월	1	헤어핀 스트로크를 정확하게 구사한다.	양쪽 점프스윙(하이클리어)	라켓, 셔틀콕	
	2	헤어핀 스트로크를 정확하게 구사한다.	헤어핀(오른쪽)	라켓, 셔틀콕	
	3	헤어핀 스트로크를 정확하게 구사한다.	헤어핀(왼쪽)	라켓, 셔틀콕	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		방송댄스		지도강사명		전0주	
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)					
활동 시간		50분 / 주 1회					
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		20명 이내	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고
4월	1	방송댄스 1절 안무순서	방송댄스, 집중력 발란스 운동: 1절 안무 / 후렴 포인트 안무			스피커, 음악자료	
	2	방송댄스 2절안무순서	방송댄스, 근력 점프 : 2절 안무 순서와 동작 (동작의 강약)			스피커, 음악자료	
	3	방송댄스 랩,슬로우,하이라이트	방송댄스, 키성장 회전운동 , 2절 하이라이트 부분 동작			스피커, 음악자료	
5월	1	방송댄스 춤의 방향/ 거울모드 이해	거울모드안무, 근력강화 킥, 짜공춤 거울모드 춤 (방향이해)			스피커, 음악자료	
	2	방송대스 대형안무	대형안무, 집중력 발란스 운동 (원형, 삼각형, 사각형.....)			스피커, 음악자료	
	3	방송댄스 힙합안무1.	방송댄스 (힙합), 키성장 요가: 학습순서와 동작의 이해			스피커, 음악자료	
	4	방송댄스 힙합안무2.	방송댄스 (힙합), 키성장 요가 , 힙합 기초 스텝과 움직임			스피커, 음악자료	
	5	방송댄스 힙합춤 창작	방송댄스 (힙합), 키성장 발레, 힙합 춤 강약과 힘 조절방법			스피커, 음악자료	
6월	1	방송댄스 공간이동과 이해	창작안무 (힙합), 키성장 발레, 힙합 춤의 공간 대형 안무			스피커, 음악자료	
	2	방송댄스 재즈동작 배우기	방송댄스 (재즈), 근력 점프: 재즈 춤 기초 스텝과 동작			스피커, 음악자료	
	3	방송댄스 재즈춤의 신체활용	방송댄스 (재즈), 스트레칭, 재즈 춤 상, 하체 움직임			스피커, 음악자료	
	4	방송댄스 보이그룹 안무배우기	보이그룹 안무, 스트레칭, 안무곡 구성과 1절 안무의 이해			스피커, 음악자료	
7월	1	방송댄스 안무순서와 동작	보이그룹 안무, 근력강화 킥: 2절 동작과 순서, 후렴안무			스피커, 음악자료	
	2	방송댄스 1절과 2절안무 동작	보이그룹 안무, 스트레칭 게임: 1인무와 2인무를 구성하기			스피커, 음악자료	
	3	방송댄스 모듬춤 발표	보이그룹 안무, 스트레칭 게임: 모듬별로 완성하는 군무작품			스피커, 음악자료	
	4	방송댄스 보이그룹 즉흥춤	방송댄스 즉흥춤, 근력강화점프: 즉흥춤 신체동작과 연결			스피커, 음악자료	
8월	1	방송댄스 1절 안무의 이해	방송댄스, 키성장 스트레칭: 작품 구성 1절 안무의 이해			스피커, 음악자료	
	2	방송댄스 1절 후렴안무 배우기	방송댄스, 집중력 발란스 운동: 1절 안무 후렴 포인트			스피커, 음악자료	
	3	방송댄스 2절 안무배우기	방송댄스, 근력 점프 : 2절 안무 순서와 동작 (동작의 강약)			스피커, 음악자료	
	4	방송댄스 랩,슬로우,하이라이트	방송댄스, 키성장 회전운동 : 2절 안무 하이라이트 동작			스피커, 음악자료	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 자료	비 고
9 월	1	방송댄스 1절 부분 구성과 이해	걸그룹 안무, 유연성 운동: 안무곡 구성과 1절 안무의 이해	스피커, 음악자료	
	2	방송댄스 2절 안무순서	걸그룹 안무, 근력강화 킥: 2절 동작과 순서- 후렴포인트	스피커, 음악자료	
	3	방송댄스 랩, 슬로우,하이라이트	걸그룹 안무, 스트레칭 게임: 랩, 슬로우 , 하이라이트 춤	스피커, 음악자료	
	4	방송댄스 작품영상 찍기	걸그룹 안무, 스트레칭 게임: 모듬별 작품 영상 만들기	스피커, 음악자료	
10 월	1	방송댄스 짜강춤의 2인무	방송댄스 짜강춤, 키성장 요가: 짜강과 춤을 추는 2인무	스피커, 음악자료	
	2	방송댄스 군무안무	방송댄스 군무, 키성장 요가: 모듬별로 완성하는 군무작품	스피커, 음악자료	
	3	방송댄스 작품창작	방송댄스, 키성장 스트레칭: 작품의 이해: 1절 안무	스피커, 음악자료	
	4	방송댄스 포인트 안무	방송댄스, 집중력 발란스운동: 1절 후렴 포인트 안무	스피커, 음악자료	
11 월	1	방송댄스 2절안무 구성과 이해	방송댄스, 근력 점프: 2절 안무 순서와 동작 (동작의 강약)	스피커, 음악자료	
	2	방송댄스 하이라이트 부분 안무	방송댄스, 키성장 회전운동 : 2절 하이라이트 부분 동작	스피커, 음악자료	
	3	방송댄스 거울모드 배우기	거울모드안무, 근력강화 킥: 짜강과 추는 거울모드 춤	스피커, 음악자료	
	4	방송댄스 대형안무와 공간	대형안무, 집중력 발란스 운동 : 원형, 삼각형, 사각형...	스피커, 음악자료	
	5	방송댄스 창작안무	창작안무, 키성장 요가: 1절~2절 안무의 창작과 발표	스피커, 음악자료	
12 월	1	방송댄스 힙합안무1.	방송댄스 (힙합), 키성장 요가: 힙합 춤 학습순서와 동작	스피커, 음악자료	
	2	방송댄스 힙합안무2.	방송댄스 (힙합), 키성장 요가 : 힙합 기초 스텝과 움직임	스피커, 음악자료	
	3	방송댄스 힙합춤 창작	방송댄스 (힙합), 키성장 발레: 춤의 강약과 힘 조절방법	스피커, 음악자료	
	4	방송댄스 공간이동과 이해	창작안무 (힙합), 키성장 발레: 힙합 춤의 공간 대형 안무	스피커, 음악자료	
1 월	1	방송댄스 재즈동작 배우기	방송댄스 (재즈), 근력 강화 킥: 재즈 춤 기초 스텝과 동작	스피커, 음악자료	
	2	방송댄스 재즈춤의 신체활용	방송댄스 (재즈), 근력 강화 킥: 재즈 춤 움직임과 회전	스피커, 음악자료	
	3	방송댄스 재즈춤 거울안무	방송댄스 (재즈), 근력 점프: 재즈 춤의 거울모드	스피커, 음악자료	
	4	방송댄스 작품 영상 찍기	방송댄스 (재즈), 근력 점프: 모듬별 영상 찍기와 감상	스피커, 음악자료	
2월	1	방송댄스 대형변화와 공간이동	대형안무, 집중력 발란스 운동: (원형, 삼각형, 사각형,...)	스피커, 음악자료	
	2	방송댄스 모듬별 창작춤 발표	창작안무, , 키성장 스트레칭: 1절~2절 안무 창작과 발표,	스피커, 음악자료	
	3	방송댄스 감상법과 토론	안무발표와 감상, 평가: 모듬별 작품발표와 감상,평가	스피커, 음악자료	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획					
프로그램명		요리교실		지도강사명	김0정
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		80분 / 주 1회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
4월	1	초코크런치	가나슈를 만드는 과정 알아보고 요리실습	식재료.포장재료. 1회용재료	.
	2	로제파스타	스파게티 유래와 종류알아보고 요리실습	식재료.포장재료. 1회용재료	
	3	봄동 겉절이	제철김치와 봄동뜻알아보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
5월	1	크림치즈쿠키	치즈의 종류와 활용도.요리실습	식재료.포장재료. 1회용재료	
	2	참치스테이크	퓨전요리 뜻 배워보고 실습하기	재료.포장재료. 1회용재료	
	3	딸기잼	딸기영양소 알아보고 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	4	허니브레드	발효빵에 대해 알아보고 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	5	치즈버거	햄버거의 유래와 야채영양소 알아보고 실습	식재료.포장재료. 1회용재료	
6월	1	반찬만들기	반찬을 만들어 가족과 대화해보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	2	컵케이크	케이크 종류와 생크림 변화과정 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	3	야채버섯전	야채영양소와 우리몸의 유익한점 알아보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	4	치킨브리토	야채영양소와 우리몸의 유익한점 알아보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
7월	1	불고기피자	피자유래와 종류 알아보고 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	2	반찬만들기 (제육볶음)	반찬을 만들어 가족과 대화해보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	3	떡갈비 주먹밥	떡갈비 유래와 주먹밥의 유래알아보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	4	오이부추김치	오이와 부추영양소 알아보고 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
8월	1	소세지야채빵	발효빵에 대해 알아보고 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	2	호두마들렌	제과와 제빵의 다른점알아보고 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	3	해물파전	각 해물에 대해 알아보고 야채와 섞어 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	4	햄치즈롤샌드위치	샌드위치 유래와 종류 알아보고 실습	식재료.포장재료. 1회용재료	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	터널샌드위치	바게트 특징과 만드는 과정 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	2	소떡소떡	유행하는 디저트 만들어 보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	3	생크림스콘	계란에서 노른자와 흰자가 하는 역할알아보고 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	4	무스비	무스비 유래와 야채의 영양소를 알아보고 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
10월	1	목살스테이크	돼지고기 부위와 영양소 알아보고 실습하기	재료.포장재료. 1회용재료	
	2	크림떡볶이	떡볶이 유래와 변화과정 알아보고 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	3	치즈볼	치즈영양소 알아보고 유행하는 디저트 만들어보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	4	닭강정	닭가슴살 영양소알아보고 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
11월	1	반찬만들기 (깻잎 장아찌)	깻잎영양소 알아보고 반찬을 만들어 가족과 같이 대화해보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	2	체리.블루베리 케이크	케이크 아이싱 배워보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	3	김장김치 만들기	김장김치의 유래와 각야채 영양소 알아보고 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	4	셀브론 만들기	제과 빵 만들어보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	5	잼쿠키	버터와 설탕, 계란,밀가루를 섞어 직반죽하여 쿠키만들기	식재료.포장재료. 1회용재료	
12월	1	크리스마스 케이크	시즌 유행하는 크리스마스 케이크 만들기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	2	샐러드 만두	각야채영양소를 알아보고 결과물 만들기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	3	반찬만들기 (계란 장조림)	계란과 돼지고기 안심부위 영양소 알아보고 실습	식재료.포장재료. 1회용재료	
	4	크라상 샌드위치	크라상뜻 알아보고 샌드위치 만들기	식재료.포장재료. 1회용재료	
1월	1	샐러드초밥	야채영양소 알아보고 유부를 이용하여 초밥만들기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	2	반찬만들기 (새우버섯볶음)	반찬을 만들어 가족과 대화해보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	3	막대쿠키	쿠키에서 설탕과 소금의 역할알아보고 실습하기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	4	오레오케이크	생크림을 만들어 케이크 데코 배우기	식재료.포장재료. 1회용재료	
2월	1	잡채	잡채유래알아보고 야채영양소와 우리몸의 유익한점 알아보기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	2	식빵팝콘	캐라멜소스를 만들어 식빵으로 팝콘 만들기	식재료.포장재료. 1회용재료	
	3	치즈갈릭 포테이토	치즈영양소 알아보고 마늘과 치즈소스를 만들어 요리하기	식재료.포장재료. 1회용재료	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획					
프로그램명		농구		지도강사명	박0양
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 1회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
4월	1	파지법 교육을 한다.	농구에 대한 거부감을 없앤다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	기본 드리블 교육을 한다.	제자리 드리블을 통하여 기초를 다진다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	드리블, 패스 교육을 한다.	낮은 드리블, 런닝 드리블, 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
5월	1	슛 자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세를 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	슛자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세 및 체력훈련을 한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	드리블 응용 기술과 런닝패스 교육을한다.	응용 드리블과 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	4	피봇및 기본 스텝을 교육한다.	피봇 및 스텝에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	5	패스에 대하여 교육한다.	응용 패스에(오버헤드 패스) 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
6월	1	드리블과 패스의연결 동작을 교육한다	다양한 드리블 후, 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	드리블과 슛의 연결 동작을 교육한다	드리블을 하면서 슛 동작에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	패스와 슛의 연결 동작을 교육한다	패스를 받은 후, 슛 동작에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	4	경기에 대해 학습을 한다.	경기의 세부적인 룰과 경기방법에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
7월	1	파지법 교육을 한다.	농구에 대한 거부감을 없앤다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	기본 드리블 교육을 한다.	제자리 드리블을 통하여 기초를 다진다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	드리블, 패스 교육을 한다.	낮은 드리블, 런닝 드리블, 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	4	슛 자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세를 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
8월	1	슛자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세 및 체력훈련을 한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	드리블 응용 기술과 런닝패스 교육을한다.	응용 드리블과 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	피봇및 기본 스텝을 교육한다.	피봇 및 스텝에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	4	패스에 대하여 교육한다.	응용 패스에(오버헤드 패스) 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	드리블과 패스의 연결 동작을 교육한다	다양한 드리블 후, 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	드리블과 슛의 연결 동작을 교육한다	드리블을 하면서 슛 동작에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	패스와 슛의 연결 동작을 교육한다	패스를 받은 후, 슛 동작에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	4	경기에 대해 학습을 한다.	경기의 세부적인 룰과 경기방법에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
10월	1	기본 드리블 교육을 한다.	제자리 드리블을 통하여 기초를 다진다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	드리블, 패스 교육을 한다.	낮은 드리블, 런닝 드리블, 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	슛 자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세를 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	4	피봇 및 기본 스텝을 교육한다.	피봇 및 스텝에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
11월	1	레이업 슛 교육을 한다.	오른손 레이업 슛에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	레이업 슛 교육을 한다.	왼손 레이업 슛에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	레이업 슛 교육을 한다.	응용 레이업 슛에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	4	드라이빙 교육을 한다.	기본 드라이빙에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	5	수비에 대한 학습을 한다.	수비기본자세에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
12월	1	다양한 수비 형태와 경기에 대해 학습을 한다.	경기를 통한 수비의 실전 연습을 한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	고급 드리블 기술을 습득한다	런닝 드리블과 방향 전환 드리블을 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	리바운드에 대하여 학습한다.	리바운드 이론 설명 및 리바운드에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	4	경기에 대해 학습을 한다.	경기의 세부적인 룰과 경기방법에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
1월	1	개인기술에 대하여 교육한다.	1:1, 2:2 및 3:2:1에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	다양한 공격과 수비기술을 교육한다.	속공에 대해 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	수비에 대한 학습을 한다.	맨투맨 수비에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	4	수비에 대한 학습을 한다	지역방어 수비에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
2월	1	경기에 대한 학습을 한다.	경기의 세부적인 룰과 기본경기 방법에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	2	경기에 대한 학습을 한다.	3:3 및 4:4 경기를 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	
	3	경기에 대한 학습을 한다.	5:5 경기를 학습한다.	농구공, 콘, 팀포끼	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		한 자		지도강사명		심0자		
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)						
활동 시간		50분 / 주 1회						
대상		(1)학년 ~ (6)학년			인원		20명 이내	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고	
4월	1	한자의 탄생	재미있는그림글자이야기 (甲骨文, 部首, 六書) 한자의 형성 과정과 갑골문에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	2	작은 숫자이야기	一 二 三 四 五 一學年 二等 三寸 四方 五十 1~5를 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	3	내가 받은 세뱃돈은?	五 六 七 八 九 十 五月 六角形 七夕 八方 6~10을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
5월	1	해와 달이된 오누이	日 月 火 水 白 日曜日 月出 火山 水泳 해와 달을 뜻하는 한자와 상형에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	2	자연은 내 친구	木 金 土 山 門 木手 金曜日 土山 大門 나무 쇠 흙 산 문을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	3	위 아래 크기	上 中 下 大 小 世上 中心 下校 大門 小人 위 가운데 아래,크기를 뜻하는 한자에 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	4	화목한 우리집	父 母 子 女 王 父母 母校 子女 王子 부모 자녀 왕을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	5	사자성어(한번에 두 마리)	一石二鳥 九死一生 十中八九 三人成虎 일석이조 구사일생 십중팔구 삼인성호에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
6월	1	잘생긴 내 얼굴	耳 目 口 鼻 中耳炎 耳鼻咽喉科 人口 귀 눈 입 코를 뜻하는 한자에 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	2	몸도 튼튼 마음도 튼튼	面 心,手 足 正面 心情 歌手 不足 얼굴 마음 손 발을 뜻하는 한자에 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	3	동물 친구들	牛 犬 羊 馬 馬車 馬耳東風 西洋 소 개 양 말을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	4	사자소학(날으실제)	父生我身 母鞠吾身 腹以懷我 乳以哺我 부생아신 모국오신 복이회아 유이포아에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
7월	1	천지창조	白 石 天 地 白衣民族 地球 天才 희다 돌 하늘 땅을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	2	즐거운 학교	工 夫 先 生 人工, 夫婦, 先生, 生日 장인 지아비 선생을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	3	사람사는 세상	人 自 立 王 人口 自身 國立 王子 사람 스스로 왕을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	4	사자소학(기르실제)	以衣溫我 以食活我 恩高如天 德厚似之 이의온아 이식활아 은고여천 덕후사지에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
8월	1	넋물은 흘러흘러	川 江 海 洋 山川, 江山, 海外. 東洋 넋물 강 바다를 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	2	자꾸 커지는 숫자들	百 千 萬 億 兆 百年, 千字文, 萬世 백 천 만 억을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	3	들락날락	出 入 見 門 力 出入 入口 見學 大門 출입 문 힘뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		
	4	의좋은 형제	兄 弟 內 外 男 兄夫 弟子 男子 外出 형제 내외를 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.			교재, 수업자료		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	들락날락	出入 見 門 力 出入 入口 見學 大門 출입 문 힘을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	2	의좋은 형제	兄弟 內 外 男 兄夫 弟子 男子 外出 형제 내외를 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	3	여행을 떠나요	東 西 南 北 東大門 西洋 南風 北上 동서남북을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	4	이름이 많은 물고기	明太이야기 明太 黃太 秋太 春太 명태의 다양한 한자이름에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
10월	1	어디로 갈까요?	方 向 內 外 四方 向上 內外 外出 방향 안 밖을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	2	친구와 함께	同 名 青 年 同一 姓名 靑少年 年下 한가지 이름 파랑 해를 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	3	이웃사촌끼리	正 文 主 寸 正門 文字 主人 三寸 바르다 글 주인 마디를 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	4	생활한자	男女老少 見物生心 作心三日 百發百中 남녀노소 견물생심 작심삼일 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
11월	1	가족을 만들어요	弟 夫 少 夕 兄弟 農夫 少年 夕陽 아우 지아비 적다 저녁을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	2	신기한 자원폴이	家 歌 間 車 巾 家族 歌手 時間 집 노래 사이 수레 형값을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	3	다정다감하게	各 感 強 開 各種 感情 去各樣各色 多情多感 각각 감정 강함 열다를 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	4	함께 또 같이	苦 高 功 共 科 同苦同樂 天高馬肥 괴롭다 높다 공덕 함께 과목을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	5	유명한 고사성어	四面楚歌 大器晚成 三顧草廬 사면초가 대기만성 삼고초려에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
12월	1	우리 할아버지	根 急 多 短 當 事實無根 一長一短 뿌리 급하다 많다 짧다 마땅함을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	2	이야기를 나누어요	對 圖 度 刀 對話 圖書紙 單刀直入 마주하다 그림 법도를 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	3	즐거운 우리 학교	校長 教務室 教室 化粧室 科學室 圖書室 運動場 교장 교무실 등을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	4	신기한 생활한자	伯仲叔季 菽麥不辨 백부 중부 숙부 계부를 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
1월	1	천자문(빅뱅 우주의 탄생)	天地玄黃 宇宙洪荒 日月盈昃 辰宿列張 우주이 탄생에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	2	천자문(계절을 다스리는 신)	寒來暑往 秋收冬藏 閏餘成歲 律呂調陽 계절의 변화에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	3	천자문(구름과 비)	雲騰致雨 露結爲霜 金生麗水 玉出崑岡 날씨와 지역의 특산물에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	4	천자문(오월의 명검)	劍號巨闕 珠稱夜光 果珍李柰 菜重芥薹 명검 거울과 보물 야광에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
2월	1	천자문(임금의 상징 용)	海鹹河淡 鱗潛羽翔 龍師火帝 鳥官人皇 벼슬이름의 유래에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	2	천자문(창힐과 갑골문)	始制文字 乃服衣裳 推位讓國 有虞陶唐 처음으로 글자를 만든 사람에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	3	천자문(백성을 사랑한 군주)	弔民伐罪 周發殷湯 坐朝問道 垂拱平章 주나라 무왕과 은나라 탕왕에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		창의로봇 A		지도강사명	김0연
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 1회			
대상		(1)학년 ~ (2)학년		인원	20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비 고
4 월	1	문구세트	로봇이란 무엇인가? 기초적인 조립방법을 익힌다.	에이스랩	
	2	슈팅카	고무줄을 당기는 정도에 따르는 슈팅카의 이동거리를 계산해본다.	에이스랩	
	3	소금쟁이로봇	모터와 바퀴를 이용하여 마찰력 알아본다.	에이스랩	
5 월	1	몬스터슈즈	DC모터를 사용하여 자동으로 움직이는 몬스터슈즈를 제작한다.	에이스랩	
	2	집게로봇	탄성과 지렛대원리를 이해하고 기어를 이용한 동력장치를 알아본다.	에이스랩	
	3	저울봇	저울의 유래와 스프링, 후크의 법칙에 대해 알아본다.	에이스랩	
	4	라바봇	애벌레와 애벌레의 움직임에 대해 알아본다.	에이스랩	
	5	범퍼봇	바퀴의 발전과정을 이해하고 완충장치가 달린 범퍼카를 제작한다.	에이스랩	
6 월	1	개폐교	물체의 무게를 분산시켜 주는 트러스 구조에 대해 알아본다.	에이스랩	
	2	강아지로봇	대표적인 반려동물인 개에 대하여 알아본다.	에이스랩	
	3	블랙펄	바람의 힘으로 움직이는 범선에 대하여 알아본다.	에이스랩	
	4	스마트버그	기어, 도르래, DC모터 등을 이용하여 스마트버그로봇을 제작한다.	에이스랩	
7 월	1	일꾼로봇	산업용 로봇의 발달과정 알기. 관성의법칙 알기	에이스랩	
	2	스쿠터	체인으로 움직이는 로봇 스쿠터. 이론차의 발달과정 알기	에이스랩	
	3	디스코팡팡	놀이기구속 과학원리 알기. 캠의 역할과 활용 알아보기	에이스랩	
	4	자동문지기	자동문의 종류와 작동원리 알기. 마찰전동의 원리와 활용 알아보기	에이스랩	
8 월	1	시계로봇	시계의 동작원리 알아보기. 기어의 활용방법 알아보기	에이스랩	
	2	슈나우저	소리센서 활용법 알아보기	에이스랩	
	3	트랙터봇	농업용 로봇에 대해 알아보기. 동력전달방식에 대해 알아보기	에이스랩	
	4	티렉스	부활한 공룡 티라노 사우루스에 대해 알아보기	에이스랩	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비 고
9 월	1	로봇청소기	적외선 센서 활용방법 알아보기	에이스랩	
	2	장수풍뎅이	장수풍뎅이의 생태, 습성에 대해 알아보기. 링크장치에 대해 알기	에이스랩	
	3	심부름꾼로봇	서보모터의 작동방법을 알고 활용하기	에이스랩	
	4	파워키커	다양한 로봇 경기에 대해 알아본다	에이스랩	
10 월	1	프로그램의 이해	로봇제어 프로그램이해하기. 프로그램형 컨트롤러 알아 보기	에이스랩	
	2	글로리아호	외계인과 소통 할 수 있는 LED를 제어해 본다.	에이스랩	
	3	순찰로봇	전진과 후진, 좌회전, 우회전 등 로봇제어 명령어를 익힌다	에이스랩	
	4	컨트롤타워	로봇제어프로그램을 작성하여 로봇을 제어해 본다.	에이스랩	
11 월	1	에이스쉽	로봇제어프로그램을 작성하여 로봇을 제어해 본다.	에이스랩	
	2	광부로봇	로봇제어프로그램을 작성.(입력 프로그램)	에이스랩	
	3	광물운반로봇	로봇제어프로그램.(서보모터제어 프로그램)	에이스랩	
	4	셀메이커	입력/서보모터 프로그램 알아보기	에이스랩	
	5	골리앗	로봇제어프로그램을 작성하여 제어 (아미면 판단 알고리즘)	에이스랩	
12 월	1	셀캐리어	로봇제어프로그램을 작성 (입력/서보모터프로그램)	에이스랩	
	2	광물 자동분류 시스템	입력/서보모터 프로그램 알아보기	에이스랩	
	3	로봇창작하기1	업그레이드 창작로봇을 제작하여 발표회를 한다	에이스랩	
	4	프로그램이해	로봇제어 프로그램이해하기	에이스랩	
1 월	1	대관람차	LED와 DC모터를 제어하는 프로그램을 이해하고 작성	에이스랩	
	2	측석카메라	카메라의 셔터를 누르면 LED가 깜박이며 소리가 나는 프로그램 순서도	에이스랩	
	3	자이로스윙	누르는 접촉센서와 DC모터, 서보모터의 속도를 제어하는 프로그램	에이스랩	
	4	사파리카	서보모터와 기능버튼을 이용하여 제어 프로그램 작성해보기	에이스랩	
2월	1	울트라사우르스	리모컨 제어 프로그램 작성하기.리모컨을 하용하여 로봇 제어해 보기	에이스랩	
	2	외눈박이 물고기	진행방향에 장애물이 나타나면 멈추고 회전하도록 제어프로그램	에이스랩	
	3	해적 복불복	접촉센서,적외선센서,LED를 제어하는 프로그램을 작성. 미션 수행.	에이스랩	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		창의로봇 B		지도강사명	김0연
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 1회			
대상		(3)학년 ~ (6)학년		인원	20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비 고
4월	1	노래하는 부엉이 새요	• 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 새요 조립 • 테크닉 공구 및 각 부품 사용법 이해하기	테크닉	
	2	비행기로봇 에어 크래프트	• 프로펠러를 사용한 비행체에 대해 알아보기 • 로봇의 구조(회로, 기구, 소프트웨어)에 대해 이해하기	테크닉	
	3	장애물 감지로봇 범퍼카	• 충격을 줄여주는 범퍼에 대해 알아보기 • CPU가 무엇인지, CPU 쓰임에 대해 알아보기	테크닉	
5월	1	물개로봇 보노	• 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기	테크닉	
	2	공룡로봇 티노	• 프레임과 휠에 대해 알아보기	테크닉	
	3	순찰로봇 파트롤카	• 모터의 쓰임과 원리, 그리고 기어에 대해 알아보기	테크닉	
	4	벌레 로봇 로치	• 코딩이란 무엇인지, 코딩 프로그램 GULC에 대해 알기	테크닉	
	5	악어로봇 앨리	• 프로그램 파일 다운로드 및 프로그램 언어 이해하기	테크닉	
6월	1	배틀로봇 썬더볼트	• 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기	테크닉	
	2	순발력 두더지게임	• 두더지 잡기 게임 방법과 원리에 대해 알아보기 • 에너지란, 에너지의 종류와 신재생에너지에 대해 알기	테크닉	
	3	애완로봇 아지	• 애완동물 로봇이 우리에게 어떤 도움을 주는지 알기	테크닉	
	4	나만의 창작로봇	• 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기	테크닉	
7월	1	서비스로봇 모노	• 서비스 로봇이 무엇인지, 쓰임에 대해 알아보기	테크닉	
	2	기차로봇 라인트레인	• 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기 • 센서 튜닝이란 무엇인지 알아보기	테크닉	
	3	격투기로봇 롤링파이터	• 격투로봇이란 무엇이며, 기능에 대해 알아보기 • 무선통신이란 무엇이며, 무선통신의 종류에 대해 알기	테크닉	
	4	사마귀로봇 맨티스	• 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기	테크닉	
8월	1	전투로봇 샷건	• 사람의 관절처럼 로봇을 움직이게 하는 링크 알아보기	테크닉	
	2	오토바이 로봇 쿠퍼	• 교류 모터와 직류 모터의 차이점에 대해 알아보기	테크닉	
	3	경운기로봇 덜덜이	• 알고리즘에 대해 알아보고, 알고리즘 만드는 방법 이해하기	테크닉	
	4	트럭로봇 덤프	• DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보고, while 반복문과 if 조건문 알아보기	테크닉	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	운반로봇 로더	• 우리 생활 속에서 마찰력을 이용한 경우 찾아보기	테크닉	
	2	배틀로봇 포세이돈	• RF 리모컨으로 포세이돈을 조종하면서 상대로봇을 밀어내는 배틀대회 열어보기	테크닉	
	3	괴물로봇 몬스터해머	• 몬스터해머의 망치를 이용하여 상대로봇과 배틀 시합 • 휴머노이드란 , 휴머노이드의 필요성에 대해 알아보기	테크닉	
	4	나만의 창작로봇	• 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기	테크닉	
10월	1	4륜구동 자동차 지프	• 4륜구동 자동차 지프의 특징 알고 4륜구동 동작 시 모터 케이블 연결 방법 알기	테크닉	
	2	인공로봇팔 사이보그핸드	• 로봇과 사이보그의 차이점 알아보기 • 사이보그의 필요성과 앞으로의 발달에 대해 알기	테크닉	
	3	검투사로봇 글라디	• 검투사란 무엇이며, 검투사의 유래 알아보기 • 글라디를 동작시켜보면서 이동과 공격 & 방어 방법	테크닉	
	4	미사일로봇 멀탱	• 저항이란 무엇이며, 도선과 저항값의 관계에 대해 이해	테크닉	
11월	1	캐터펄트	• 지레의 원리와 지레를 이용한 투석기 원리에 대해 알기	테크닉	
	2	변신로봇 티봇	• 장애물을 피해 목적지까지 도착하는 경주 열어보기	테크닉	
	3	운반로봇 리프트그랩	• 우리 주변에는 어떤 운반 로봇이 있는지, 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기	테크닉	
	4	6연발 장갑차 아머드	• 장갑차의 특징에 대해 알아보기(차륜식&궤도식) • Port On/Off, for 반복문, switch 분기문에 대해 알기	테크닉	
	5	곤충로봇 장풍이	• 파동이란 무엇이며, 소리가 전달되는 원리에 대해 알기	테크닉	
12월	1	헤라클레스	• 배틀 무기를 이용하여 상대로봇 밀어내기 미션 도전	테크닉	
	2	나만의 창작로봇	• 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기	테크닉	
	3	나만의 배틀로봇	• 내가 만든 창작로봇으로 배틀로봇대회 열어보기	테크닉	
	4	축구로봇 사커	• 사커를 이용하여 로봇 축구 대회 열어보기	테크닉	
1월	1	선풍기로봇 윈디	• 선풍기 날개에서 바람이 일어나는 원리에 대해 알기	테크닉	
	2	오토바이 바이크	• 바이크의 일반 모드와 고속 모드 설정 원리 이해하기	테크닉	
	3	배틀로봇 블레이드	• 회전 무기형 배틀로봇의 종류와 특징 알아보기	테크닉	
	4	자벌레로봇 웜	• RF 리모컨으로 웜을 조종하며, 릴레이 경주해보기	테크닉	
2월	1	복싱로봇 타이슨	• 스포츠 ‘복싱’에 대해 알아보기 • 타이슨을 이용하여 복싱 경기 열어보기	테크닉	
	2	배틀로봇 더블스피어	• 빗면형 배틀로봇의 특징 알아보기 • 더블스피어를 이용하여 밀어내기 배틀대회 열어보기	테크닉	
	3	미션로봇 로드그랩	• 미션용 로봇의 특징과 다양한 미션 대회 알아보기 • GULC 프로그램의 SOUND 블록에 대해 알아보기	테크닉	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

방과후학교 부서별 연간 지도 계획					
프로그램명		바이올린		지도강사명	임0혜
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 1회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	10명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
4월	1	바이올린에 대한 전반적 이해	바이올린의 특성을 파악하기		
	2	바이올린의 기본적 자세 설명	거울과 교재를 이용한 바른 자세 익히기		
	3	개방선의 활 굿기	바이올린 소리 내는 것의 기본인 활 굿기		
5월	1	기본적인 활 테크닉 익히기	음악을 다양하고 자유롭게 표현		
	2	음정을 짚기 운지법(E현)	바이올린 운지법의 원리를 이해하기		
	3	왼손 훈련 scale 연습	시노자키 교본 <E현 연습> 활용.		
	4	E줄 이용한 짧은 곡 연주	첫 번째 줄만 이용한 쉽고 간단한 곡 연주		
	5	<“물레방아” “즐거운 여행”>	쉽고 간단한 멜로디를 연주		
6월	1	A줄 운지법 익히기	A줄의 운지법 익히기		
	2	A줄 이용한 짧은 곡 연주	포지션을 정확하게 짚기		
	3	A줄 이용한 동요 연주	왼손 움직임 향상을 위한 간단한 동요 연주		
	4	왼손 움직임 훈련	E줄과 A줄을 활용하여 왼손 움직임 향상		
7월	1	줄 이동 연습	줄 이동시 달라지는 오른손 팔의 각도를 익히기		
	2	A줄 E줄의 동요 곡 연주	줄 바꿀 때 깨끗하고 명확한 소리를 내기.		
	3	오른 팔의 각도 익히기	두 현에 활을 자유자재로 바꾸기		
	4	다양한 음계 연습	음정관계와 바이올린 운지법의 연계성 복습		
8월	1	D줄을 위한 곡 연주	박자를 지켜가며 깨끗한 음으로 천천히 연주하기.		
	2	A줄, D줄을 혼합 연습1	두 현에 활을 자유자재로 바꿀 수 있도록 연습.		
	3	A줄, D줄을 혼합 연주2	A줄, D줄을 혼합 곡 연주		
	4	빠른 온화와 느린 온화	음의 강약에 따라 활을 조절하며 사용하기.		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	Bach “미뉴에트” 곡 연주	작곡가 Bach에 대해 알아보기		
	2	활 테크닉 “슬러”	한활로 원활하게 계속하는 주법 터득		
	3	4번(새끼)손가락 연습	손가락의 힘을 길러주고 유연하게 음정 짚기		
	4	“전주곡” “춤추자”	줄 바꿀 때 깨끗하고 명확한 소리를 내기.		
10월	1	줄 이동 연습	줄 이동시 달라지는 오른손 팔의 각도를 익히기.		
	2	E줄, A줄, D줄 곡 연주	<“블랙 조우” “송어”>		
	3	운지법의 연계성 복습	다양한 조표의 악보들을 연주하기		
	4	샵(#)과 플랫(b) 붙은 곡	다양한 조표의 악보들을 연주하기		
11월	1	느린 곡 연주	온음표, 2분음표, 4분음표를 연습하기		
	2	G줄 운지법 익히기	G줄 연습 & 곡: “안탄테” “숲속을 걸으며”		
	3	G, D, A줄의 혼합 연습	시노자키 교본 “황성의 달”		
	4	점음표의 연주	활의 위치를 다양하게 연주하기		
	5	크리스마스 캐롤송 연습1	<“징글벨” “창밖을 보라” “루돌프사슴코는”>		
12월	1	크리스마스 곡 연주2	연습한 것을 토대로 연주하는 시간을 가져보기		
	2	테크닉을 활용한 곡 연주	< Martini - "사랑의 기쁨">.		
	3	크레센도와 데크레센도 표현	활의 압력을 낮추면서 동시에 속도도 낮추기		
	4	< Haydn - "놀람 교향곡">	곡들을 연주해보는 시간을 가져보기		
1월	1	포르타토 주법의 이해와 표현	활을 바꾸어 켜는 것과 같은 식으로 음을 내기		
	2	스타카토 주법 이해	활 운동을 빠르게 하여 연주하기		
	3	<곡 연주 “도이칠란트 춤곡”>	8분 음표가 너무 세지지 않도록 주의하기		
	4	<“학교가는 길”>	서로의 소리를 듣고 음악 맞추기		
2월	1	<과제곡 Pachelbe의 “캐논”>	소그룹을 결성하여 각 파트별로 연습하기		
	2	<“기쁨의 노래”> 연주	박자의 길이에 따라 활을 조절하며 사용하기		
	3	수업정리 및 발표회	강좌를 마무리하는 시간 가져보기		

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		독서논술		지도강사명	이0정
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 1회			
대상		(1)학년 ~ (2)학년		인원	20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비 고
4월	1	새학기-자기소개	생각그물(mind map) 자기소개 하기, 나를 이해하고 사랑하기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	2	새학기-나	나에 대해 (성격, 생각, 꿈, 관심사 등) 알아보고, 나책 만들기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	3	새학기-동시	동시의 특징과 흥내 내는 말 표현하기, 나의 경험 동시쓰기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
5월	1	토의-이웃	이웃과 층간소음 없이 친하게 지낼 수 있는 방법 토의하기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	2	봄-다짐	봄의 느낌 다양한 방법으로 표현하기, 봄맞이 각오를 다짐하기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	3	봄-민들레	민들레의 종류와 특징 알기, 민들레 성장 일기 쓰 기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	4	봄-음식	봄 나물의 종류에 대해 알아보기, 책속 단어로 문장 만들기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
6월	1	토의-예절	이웃이나 친구네 집에 방문했을 때 지켜야할 예절 토의하기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	2	가족-가족 책	가족으로 생각그물하기, 우리 가족 책 만들기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	3	가족-형제/자매	형제의 장점 표현하고 형제에 키우기, 내 형제를 소개하기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	4	포트폴리오	1분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
7월	1	환경-멸종 동물	멸종위기 동물 알아보기, 멸종위기 동물 책 만들기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	2	환경-자연보호	자연보호를 해야 하는 이유, 코끼리에게 편지쓰기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	3	전쟁-해결방법	전쟁의 원인 알아보기, 전쟁과 싸움의 해결방법 알아보기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
8월	1	전쟁-평화	전쟁을 하는 사람들에게 평화 글쓰기, 행복한 지구마을 꾸미기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	2	여행-소통	외로움을 극복하는 방법 알아보기. 주인공에게 병 편지 보내기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	3	여행-여권 만들기	그림을 보고 상황 유추해 보기, 각 나라의 문화 알기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	
	4	여행-상상일기	주인공이 여행한 나라 알아보기, 상상의 여행 일기쓰기	교재, 필기도구 ,색연필, 사인펜	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	토의-화 다스리기	다른 사람에게 피해주지 않고 화 다스리는 법 토의하기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	2	전통-장승	장승의 유래, 종류 알기, 나만의 장승 만들기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	3	전통-한옥	옛날과 오늘날의 집 비교해 보기, 한옥 책 만들기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	4	포트폴리오	2분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
10월	1	명절-추석	추석의 또 다른 이름 알아보고, 차례상 차리기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	2	명절-책 만들기	우리 전통 문화 알아보기, 우리집 보물 찾기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	3	명절-전통	명절에 하는 놀이 문화 바로 알기, 우리 명절에 하는 놀이 책 만들기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	4	토의-방법 찾기	여우가 포도들 따 먹을 수 있는 방법 토의하기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
11월	1	우리의 것- 한글	한글의 창제의 배경, 한글의 우수성알기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	2	우리의 것- 한글	한글 자음으로 동시 짓기, 한글 디자인 대회	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	3	진로-장점	내가 잘하는 것 알기, 나이 적성 찾기, 직업 책 만들기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	4	상상-만화	동화 줄거리 요약하기, 동화내용 각색하여 4컷 만화그리기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
12월	1	책-미니책	그림보고 미니북 만들기, 내 책과 이야기책 비교하기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	2	책-인터뷰	그림책의 사건 정리하기, 인터뷰에 대해 알아보고 인터뷰 기사문 쓰기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	3	책-토의	그림을 보고 이야기 구성하기, 도서관에서 사자가 지켜야 할 규칙 만들기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	4	포트폴리오	3분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
1월	1	나의 꿈	내 꿈을 위한 내용을 담은 나에게 쓰는 편지	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	2	설명문	만두 만드는 순서 알아보기, 설명하는 글쓰기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	3	명절-희망	내가 희망 하는 일, 소원카드 만들기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	4	진로-직업	직업의 변천알기, 옛날로 돌아가 일기쓰기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	5	진로-꿈	내가 하고 싶은 것 알아보기, 버킷리스트 작성하기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
2월	1	가치단어	내가 생각하는 상황별 가치단어 알아보기, 가치사전 만들기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	2	나눔	친구에게 수호천사가 되어 편지쓰기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
	3	포트폴리오	4분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	

▶ 수업 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		독서논술		지도강사명	이0정	
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 1회				
대상		(3)학년 ~ (6)학년		인원	20명 이내	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)		교재, 교구, 재료	비고
4월	1	새학기-자기소개	생각그물(mind map) 자기소개 하기, 나를 이해하고 사랑하기		교재, 필기도구 외	
	2	새학기-상상일기	나를 나타내는 말 표현해 보기, 상상일기 쓰기		교재, 필기도구 외	
	3	디베이트-주장.근거	주장과 근거 찾기 훈련, 입론, 반론, 최종발언 연습하기		교재, 필기도구 외	
5월	1	디베이트-가치토론	논제: 원기소를 먹은 기영이의 행동은 옳다		교재, 필기도구 외	
	2	봄-관찰일기	봄의 느낌을 다양한 방법으로 표현하기, 봄 관찰일기쓰기		교재, 필기도구 외	
	3	건강-원고지	과학독후감 개요짜기 원고지 옮기기		교재, 필기도구 외	
	4	디베이트-입문	주장과 근거 찾기 훈련, 입론, 반론, 최종발언 연습하기		교재, 필기도구 외	
6월	1	디베이트-가치토론	논제: 단기방학이 장기 방학보다 좋다		교재, 필기도구 외	
	2	환경-주장글	문단의 짜임, 주장글의 짜임 알기,근거를 내세워 주장글 쓰기		교재, 필기도구 외	
	3	디베이트-독서토론	논제: 별주부전의 최대 피해자는 ○○○ 이다.		교재, 필기도구외	
	4	포트폴리오	1분기 활동지로 포트폴리오 작성하기		교재, 필기도구,색연필, 사인펜	
7월	1	자기소개	자기소개글 작성하는 법 알아보기		교재, 필기도구외	
	2	전쟁-평화	전쟁의 원인과 해결책 찾기, 세계평화를 위한 청원서 작성		교재, 필기도구외	
	3	이야기 구성알기	등장인물의 성격을 바탕으로 주장에 대한 근거 찾기		교재, 필기도구외	
8월	1	학교폭력-주장하기	학교폭력의 대처방법 알고 주장글 쓰기		교재, 필기도구외	
	2	과학-나무	식물의 구조와 기능에 대해 알아보고 나무 책 만들기		교재, 필기도구외	
	3	과학-광고	포스터의 구조 알기, 환경 포스터 만들기		교재, 필기도구외	
	4	디베이트-독서토론	논제: 돼지에게 잔소리를 하는 토끼의 행동은 옳다		교재, 필기도구외	

월	주 차	주 제	세 부 내 용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비 고
9월	1	디베이트-가치토론	논제: 외모에 어울리는 이름이 아니라면 개명해야 한다	교재, 필기도구외	
	2	이야기구조	사건 중심으로 줄거리 요약하고 4컷 만화로 표현하기	교재, 필기도구외	
		디베이트-생활토론	논제: 키 큰 사람은 뒷자리에 앉아야 한다	교재, 필기도구외	
	3	포트폴리오	2분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
10월	1	경제-개념	경제의 정의와 개념 정리하기, 용돈 기입장 만들기	교재, 필기도구외	
	2	경제-속담.역사	속담으로 경제 알아보기, 시대별 경제역사 정리	교재, 필기도구외	
	3	경제-시장경제	시장경제와 가정의 소비생활 엮보기, 가정의 의미 알아보기	교재, 필기도구외	
	4	디베이트	논제: 학교에서 휴대전화 사용을 해도 된다	교재, 필기도구외	
11월	1	우리의 것- 한글	한글의 창제의 배경, 한글의 우수성알기	교재, 필기도구외	
	2	우리의 것- 한글	한글 자음으로 동시 짓기, 한글 디자인 대회	교재, 필기도구외	
	3	디베이트-생활토론	논제: 줄임말 사용은 생활에 편리하다	교재, 필기도구외	
	4	나라사랑 - 독도	독도의 중요성, 독도가 우리 땅인 이유 알기	교재, 필기도구외	
12월	1	예술-아름다움	예술이 우리 삶에 주는 의미 알아보기, 우리 주변의 아름다움, 행복 찾기	교재, 필기도구외	
	2	예술-고흐	고흐의 일대기 알기, 고흐의 작품집으로 나만의 책 만들기	교재, 필기도구외	
	3	디베이트-가치토론	논제: 개그맨의 음반 발매는 예술이다	교재, 필기도구외	
	4	포트폴리오	3분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	
1월	1	나의 꿈	내 꿈을 위한 내용을 담은 나에게 쓰는 편지	교재, 필기도구외	
	2	나눔	주변의 인물 탐색한 후 수호천사 되어주기	교재, 필기도구외	
	3	이야기-비교.대조	원작과 패러디 동화 비교. 대조. 분석하기	교재, 필기도구외	
	4	디베이트-독서토론	논제: 드소토 선생님이 여우에게 한 행동은 옳다.	교재, 필기도구외	
	5	가치단어	내가 생각하는 상황별 가치단어 알아보기, 가치사전 만들기	교재, 필기도구외	
2월	1	학년 마무리	일년 동안 있었던 일 총정리 하기, 나의 10대 사건	교재, 필기도구외	
	2	디베이트-가치토론	논제: 현대사회는 도덕 은행이 필요하다	교재, 필기도구외	
	3	포트폴리오	4분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, 필기도구, 색연필, 사인펜	

▶ 수업 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		예쁜손글씨@일러스트		지도강사명	현0경
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 1회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	20명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
4월	1	기본서체익히기	가로가로세로선긋기는사각매직을이용한POP체익히기	색연필,매직,스케치북	
	2	기본서체익히기	사각 축 매직으로 자음과 모음을 쓰면서 글꼴 익히기	색연필,매직,스케치북	
	3	색의흐름	색상그라데이션1-칠하는방향	색연필,매직,스케치북	
5월	1	색의흐름	색상그라데이션2-칠하는방향	색연필,매직,스케치북	
	2	기본서체익히기	사각 축 매직으로 기본서체 익히기	색연필,매직,스케치북	
	3	기본서체익히기	받침있는 낱말을 쓰면서 여러 종류의 낱말의 쓰임 익히기	색연필,매직,스케치북	
	4	기본서체익히기	쌍자음을 쓰면서 여러 종류의 낱말의 쓰임 익히기	색연필,매직,스케치북	
	5	색의흐름	사물 명함표현-도형	색연필,매직,스케치북	
6월	1	색의흐름	다양한물체표현-하트,나뭇잎	색연필,매직,스케치북	
	2	기본서체익히기	사각 축 매직으로 단어쓰기 자간과 받침을 붙여서 받침을 쓸 때의 글씨체 익히기	색연필,매직,스케치북	
	3	기본서체응용	단어 쓰고 꾸미기(소품)	색연필,매직,스케치북	
	4	색의흐름	과일그림-토마토(덩어리감표현)	색연필,매직,스케치북	
7월	1	색의흐름	과일그림-딸기(씨표현시유의)	색연필,매직,스케치북	
	2	기본서체응용	사각축매직으로 숫자쓰는법익히기 (전화번호...)숫자일러스트 꾸미기	색연필,매직,스케치북	
	3	기본서체응용	숫자 응용 달력 표현하기(만들기)	색연필,매직,스케치북	
	4	색의흐름	꽃그림-1(아이리스)	색연필,매직,스케치북	
8월	1	색의흐름	꽃그림-2(나리꽃)	색연필,매직,스케치북	
	2	기본서체응용	사각축매직으로영어단어익히기(곡선중요)	색연필,매직,스케치북	
	3	기본서체응용	영어 단어장 표현하기(고리연결)일러스트사용	색연필,매직,스케치북	
	4	색의흐름	풍선그리기-다양한색상의풍선표현	색연필,매직,스케치북	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	색의흐름	만화주인공그리기	색연필,매직,스케치북	
	2	기본서체응용	사각촉매직으로영어단어익히기(곡선중요)	색연필,매직,스케치북	
	3	서체응용과 활용	평붓을 이용한 글씨쓰기 기초 익히기	색연필,매직,스케치북	
	4	색의흐름	캐릭터그림-화분속고양이	색연필,매직,스케치북	
10월	1	색의흐름	캐릭터그림-부활절 토끼	색연필,매직,스케치북	
	2	서체응용과 활용	평붓-자음.모음 익히기	색연필,매직,스케치북	
	3	서체응용과 활용	평붓을 이용하여 기본글자 익히기	색연필,매직,스케치북	
	4	색의흐름	캐릭터그림-다양한열대어들	색연필,매직,스케치북	
11월	1	색의흐름	과일정물그림-1(덩어리감표현)	색연필,매직,스케치북	
	2	서체응용과 활용	평붓으로 받침있는 낱말 익히기	색연필,매직,스케치북	
	3	서체응용과 활용	평붓으로 받침과쌍자음써보고,받침있는단어익히기	색연필,매직,스케치북	
	4	색의흐름	과일정물그림-2(덩어리감표현)	색연필,매직,스케치북	
	5	색의흐름	꽃그림-3(노란팬지)	색연필,매직,스케치북	
12월	1	서체응용과 활용	평붓1호로 여러 가지 단어쓰기	색연필,매직,스케치북	
	2	서체응용과 활용	기울려쓰기(나무체)이하기	색연필,매직,스케치북	
	3	색의흐름	꽃그림-4(아네 모네)	색연필,매직,스케치북	
	4	색의흐름	캐릭터그림-피글렛	색연필,매직,스케치북	
1월	1	서체응용과 활용	나무체 기초와단어연습	색연필,매직,스케치북	
	2	서체응용과 활용	굴림체(통통체)익히기	색연필,매직,스케치북	
	3	색의흐름	캐릭터그림-아이스크림소녀	색연필,매직,스케치북	
	4	색의흐름	눈큰강아지그리기	색연필,매직,스케치북	
2월	1	서체응용과 활용	통통체 기초와 단어연습	색연필,매직,스케치북	
	2	서체응용과 활용	통통체 기초와 단어연습	색연필,매직,스케치북	
	3	색의흐름	빨간가방든소녀	색연필,매직,스케치북	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

방과후학교 부서별 연간 지도 계획							
프로그램명		큐브부		지도강사명		유0희	
기간		2022년 4월 ~ 2023년 2월 (1~4분기) (44주)					
활동 시간		50분 / 주 1회					
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		20명 이내	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고
4월	1	222큐브 해법 배우기	222큐브 회전 기호와 명칭, 맞추는 순서 알아봅니다.			222큐브, 교재	
	2	222큐브 해법 배우기	1단계 아랫면 맞추기, 2단계 윗면 맞추기를 합니다.			222큐브, 교재	
	3	222큐브 해법 배우기	3단계 1, 2층 맞추기를 합니다.			222큐브, 교재	
5월	1	333큐브 해법 배우기	333큐브 소개, 맞추는 순서 알아봅니다.			333큐브, 교재	
	2	333큐브 해법 배우기	1단계 윗면 꽃잎 맞추기, 2단계 아랫면 모서리 십자 맞추기를 합니다.			333큐브, 교재	
	3	333큐브 해법 배우기	3단계 1층 맞추기, 4단계 2층 맞추기를 합니다.			333큐브, 교재	
	4	333큐브 해법 배우기	5단계 윗면 모서리 십자 맞추기, 6단계 윗면 귀퉁이 맞추기를 합니다.			333큐브, 교재	
	5	333큐브 해법 배우기	7단계 3층 귀퉁이 맞추기, 8단계 3층 모서리 맞추기를 합니다.			333큐브, 교재	
6월	1	444큐브 해법 배우기	444큐브 소개, 맞추는 순서 알아보고, 1단계 가운데 맞추기를 합니다.			444큐브, 교재	
	2	444큐브 해법 배우기	2단계 모서리 맞추기를 합니다.			444큐브, 교재	
	3	444큐브 해법 배우기	3단계 333큐브 처럼 맞추기를 합니다.			444큐브, 교재	
	4	444큐브 해법 배우기	예외형(토끼이빨, 바보토끼이빨) 맞추기를 배웁니다.			444큐브, 교재	
7월	1	스큐브 해법 배우기	큐브 소개, 회전 기호와 명칭, 1단계 맞추기를 배웁니다.			스큐브, 교재	
	2	스큐브 해법 배우기	2단계 두 번째 줄 귀퉁이 맞추기를 배웁니다.			스큐브, 교재	
	3	스큐브 해법 배우기	3단계 가운데면 맞추기를 배웁니다.			스큐브, 교재	
	4	332큐브 해법 배우기	큐브 소개, 회전기호 익히기, 1단계 윗면 십자 맞추기를 배웁니다.			332큐브,교재	
8월	1	332큐브 해법 배우기	2단계 윗면 맞추기를 배웁니다.			332큐브,교재	
	2	332큐브 해법 배우기	3단계 첫 번째, 두 번째 줄 귀퉁이 맞추기를 배웁니다.			332큐브,교재	
	3	332큐브 해법 배우기	4단계 첫 번째, 두 번째 줄 모서리 맞추기를 배웁니다.			332큐브,교재	
	4	333그림큐브 해법 배우기	1단계 윗면 십자 맞추기, 2단계 두 번째 줄 축 방향 맞추기를 배웁니다.			333그림큐브,교재	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	333그림큐브 해법 배우기	3단계 첫 번째와 두 번째 줄 귀퉁이 맞추기를 배웁니다.	333그림큐브, 교재	
	2	333그림큐브 해법 배우기	4단계 두 번째 줄 맞추기를 배웁니다.	333그림큐브, 교재	
	3	333그림큐브 해법 배우기	5단계 아랫면 십자 맞추기, 6단계 아랫면 모서리 맞추기를 배웁니다.	333그림큐브, 교재	
	4	피라미нк스 해법 배우기	큐브 소개, 회전 기호를 배웁니다.	피라미нк스큐브, 교재	
10월	1	피라미нк스 해법 배우기	1단계 꼭짓점과 면 맞추기를 배웁니다.	피라미нк스큐브, 교재	
	2	피라미нк스 해법 배우기	2단계 위쪽 모서리 맞추기를 배웁니다.	피라미нк스큐브, 교재	
	3	피라미нк스 해법 배우기	3단계 아래쪽 모서리 맞추기를 배웁니다.	피라미нк스큐브, 교재	
	4	미러블럭 해법 배우기	큐브 보는 방법, 회전기호를 배웁니다.	미러블럭 큐브, 교재	
11월	1	미러블럭 해법 배우기	1단계 윗면 십자 맞추기를 배웁니다.	미러블럭 큐브, 교재	
	2	미러블럭 해법 배우기	1단계 윗면 십자 맞추기~ 3단계 두 번째 줄 맞추기를 배웁니다.	미러블럭 큐브, 교재	
	3	미러블럭 해법 배우기	4단계 아랫면 십자 맞추기~ 7단계 아랫면 모서리 맞추기를 배웁니다.	미러블럭 큐브, 교재	
	4	스퀘어-1 해법 배우기	큐브 소개, 회전 기호를 배웁니다.	스퀘어 큐브, 교재	
	5	스퀘어-1 해법 배우기	1단계 별 만들기를 배웁니다.	스퀘어 큐브, 교재	
12월	1	스퀘어-1 해법 배우기	2단계 정육면체 만들기, 3단계 아랫면 귀퉁이 맞추기를 배웁니다.	스퀘어 큐브, 교재	
	2	스퀘어-1 해법 배우기	4단계 아랫면 모서리 맞추기, 5단계 윗면 귀퉁이 맞추기를 배웁니다.	스퀘어 큐브, 교재	
	3	스퀘어-1 해법 배우기	6단계 윗면 모서리 맞추기, 7단계 두 번째 줄 맞추기를 배웁니다.	스퀘어 큐브, 교재	
	4	기어큐브 해법 배우기	큐브 소개, 회전 기호를 배웁니다.	기어 큐브, 교재	
1월	1	기어큐브 해법 배우기	1단계 귀퉁이 맞추기를 배웁니다.	기어 큐브, 교재	
	2	기어큐브 해법 배우기	2단계 모서리 조각 색 배치하기, 3단계 모서리 조각 맞추기를 배웁니다.	기어 큐브, 교재	
	3	메가미нк스 해법 배우기	큐브 소개, 회전 기호 익히기, 1단계 윗면 별과 2단계 첫 번째 줄 귀퉁이 맞추기를 배웁니다.	메가미нк스, 교재	
	4	메가미нк스 해법 배우기	3단계 두 번째 줄 모서리와 4단계 세 번째 줄 안쪽 귀퉁이 맞추기, 5단계 세 번째 줄 모서리 맞추기를 배웁니다.	메가미нк스, 교재	
2월	1	메가미нк스 해법 배우기	6단계 세 번째 줄 바깥쪽 귀퉁이 맞추기, 7단계 네 번째 줄 모서리 맞추기, 8단계 아랫면 별 맞추기를 배웁니다.	메가미нк스, 교재	
	2	메가미нк스 해법 배우기	9단계 아랫면 모서리 맞추기, 10단계 아랫면 맞추기를 배웁니다.	메가미нк스, 교재	
	3	메가미нк스 해법 배우기	11단계 아랫면 귀퉁이 맞추기를 배웁니다.		